



**ВАТЕРПОЛО  
САВЕЗ  
СРБИЈЕ**

# **ELEKTRONSKI ZAPISNIK**

(Digitalni zapisnik vaterpolo utakmica takmičenja u organizaciji VSS)

## **KORISNIČKO UPUTSTVO**

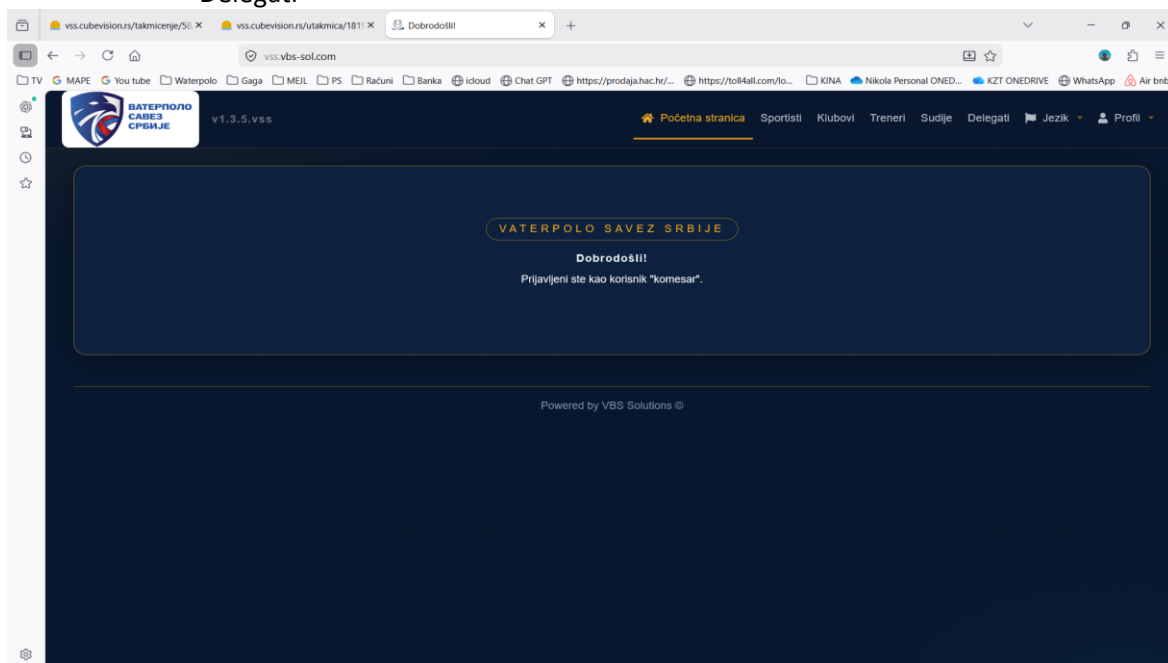
(Početak primene sezona 2026/2027)

Sistem se sastoji iz **3 MODULA** - Baza podataka VSS, Portal Elektronski zapisnik i Aplikacija Digitalni zapisnik.

❖ **MODUL 1 - Baza podataka VSS** <https://vss.vbs-sol.com/>

U BAZI VSS se nalaze moduli:

- Sportisti
- Klubovi
- Treneri
- Sudije
- Delegati



*Pristup Bazi je zatvorenog-ograničenog tipa pristupa, omogućen je isključivo telima VSS i klubovima, sudijama i delegatima VSS, sa jasno definisanom hijerarijom pristupa ko šta može da menja/vidi.*

*Pristup Bazi se vrši korišćenjem personalnih/ličnih kredencijala za Bazu - **Korisničko ime i Lozinka** (odobrava se isključivo od strane VSS)*

U Bazi se nalaze podaci subjekata VSS: Klubovi, Sportisti, Treneri, Sudije i Delegati, koji su isključivo vezani za njihov trenutni status u VSS.

Za svaki subjekt koji je u Bazi vrši se ažuriranje njegovih podataka u skladu uspostavljenim zahtevima i uslovima i važećih Akata VSS.

Status subjekta u Bazi može biti **AKTIVAN** ili **NEAKTIVAN**.

Kada su po pozitivnim Aktima VSS svi zahtevi i uslovi ispunjeni, subjekt stiče pravo učešća na Takmičenjima VSS u predstojećoj/tekućoj takmičarskoj Sezoni – on je tada AKTIVAN.

Sistem Elektronskog zapisnika u Bazi “vidi” samo AKTIVNE subjekte.

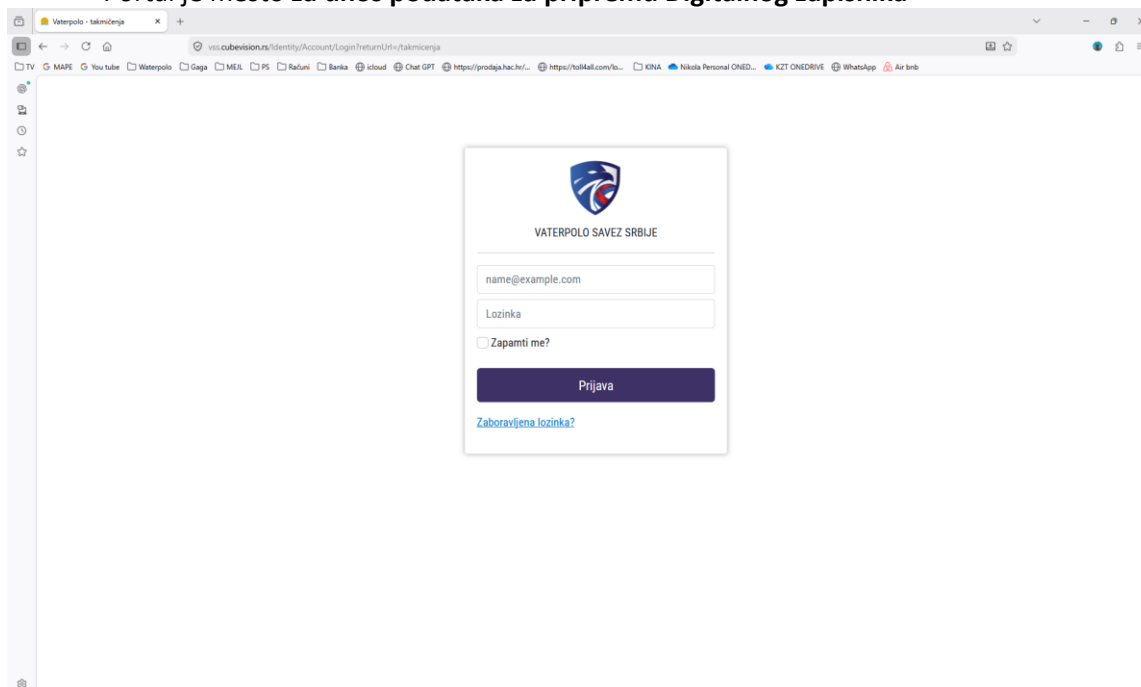
Ukoliko je status subjekta NEAKTIVAN, Elektronski zapisnik takvog subjekta NE PREPOZNAJE i on NEĆE biti “vidljiv”, odnosno on se neće pojaviti se u sistemu Elektronski zapisnik.

**Administratori BAZE VSS:**

- Klubovi - Kancelarija VSS
- Sportisti – Klubovi, Kancelarija VSS/Registraciona komisija VSS
- Treneri - Kancelarija VSS, Udruženje trenera VSS
- Sudije - OSP VSS, Udruženje sudija i delegata VSS
- Delegati/Kontrolori - OSP VSS, Udruženje sudija i delegata VSS

❖ **MODUL 2 - Portal Elektronski zapisnik** <https://vss.cubevision.rs/>

**Portal je mesto za unos podataka za pripremu Digitalnog zapisnika**



*Pristup Portalu je zatvorenog tipa pristupa, omogućen je klubovima učesnicima takmičenja u okviru VSS, Komesaru za takmičenja VSS i Takmičarskoj komisiji VSS.*

*Pristup Portalu se vrši korišćenjem personalnih/ličnih krdencijala za Portal - **Korisničko ime i Lozinka** (odobrava se od strane VSS)*

**Administratori Elektronskog zapisnika:**

- Komesar za takmičenja VSS
- Takmičarska komisija VSS
- Nikola Marjanović 064/8141004
- Uroš Marjanović 060/3771800
- Stefan Marjanović 060/4771800

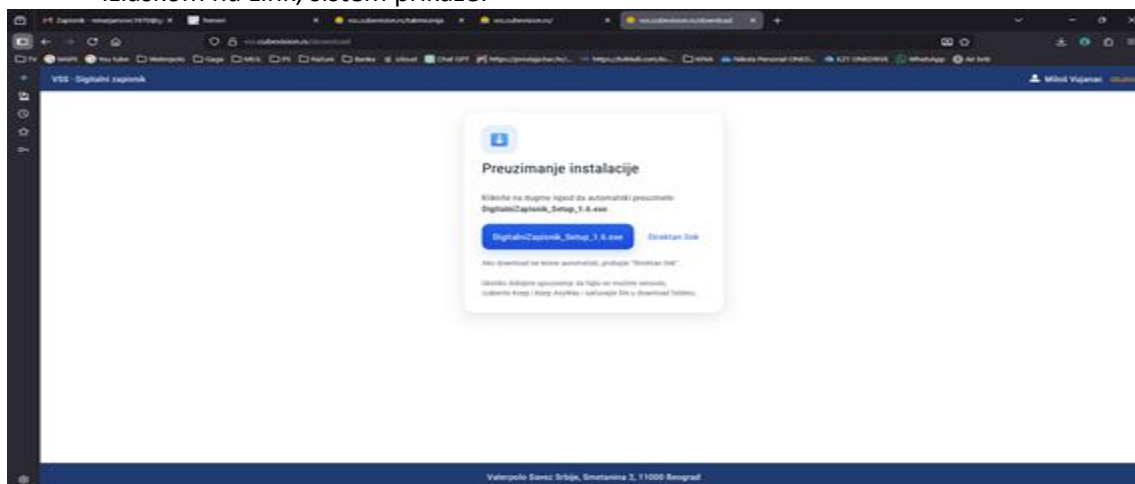
❖ **MODUL 3 - Aplikacija Digitalni zapisnik** <https://vss.cubevision.rs/download>

**U Digitalnom zapisniku se vodi evidencija događaja na utakmici.**

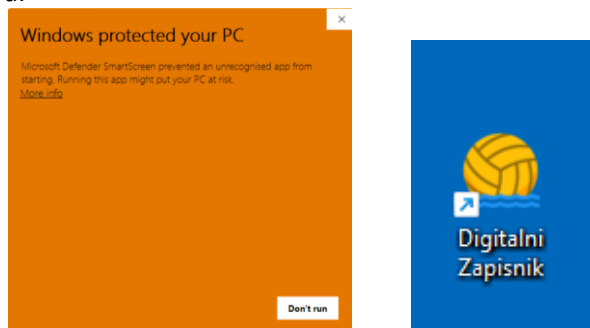
Aplikacija je otvorenog tipa, može je skinuti svako.

Aktiviranje Digitalnog zapisnika vrši se instalacijom na personalnom računaru.

Izlaskom na Link, sistem prikaže:

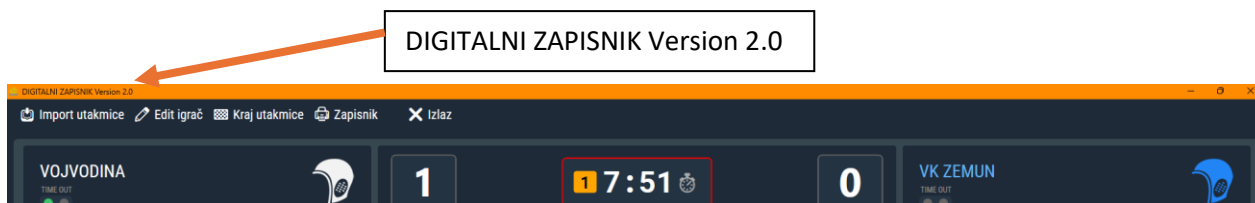


Potrebno je kliknuti na plavi baner da bi se Aplikacija skinula (ako neće, kliknuti na "Direktan link"), zatim se vrši instalacija. Kad izađe narandžasti pravougaonik potrebno je kliknuti opciju "more info", zatim "Run anyway" i na kraju "instaliraj" i ikona Aplikacije Digitalni zapisnik će se pojaviti na Početnom ekranu računara.



NAPOMENA: "scale" ekrana mora biti postavljen na 100% da bi se Digitalni zapisnik video u punom formatu na ekranu. Aktiviranjem Aplikacije Digitalni zapisnik, softver će automatski proveriti koji je trenutni "scale". Ako nije 100% izaćiće automatska poruka sa upozorenjem koji je trenutni "scale" i objašnjenje kako podesiti na 100%.

**VAŽNO - Pre svakog korišćenja, obavezno proveriti verziju aplikacije** (trenutna verzija je 2.0 - Elektronski zapisnik, Ve.1 od 16.04.2026.)

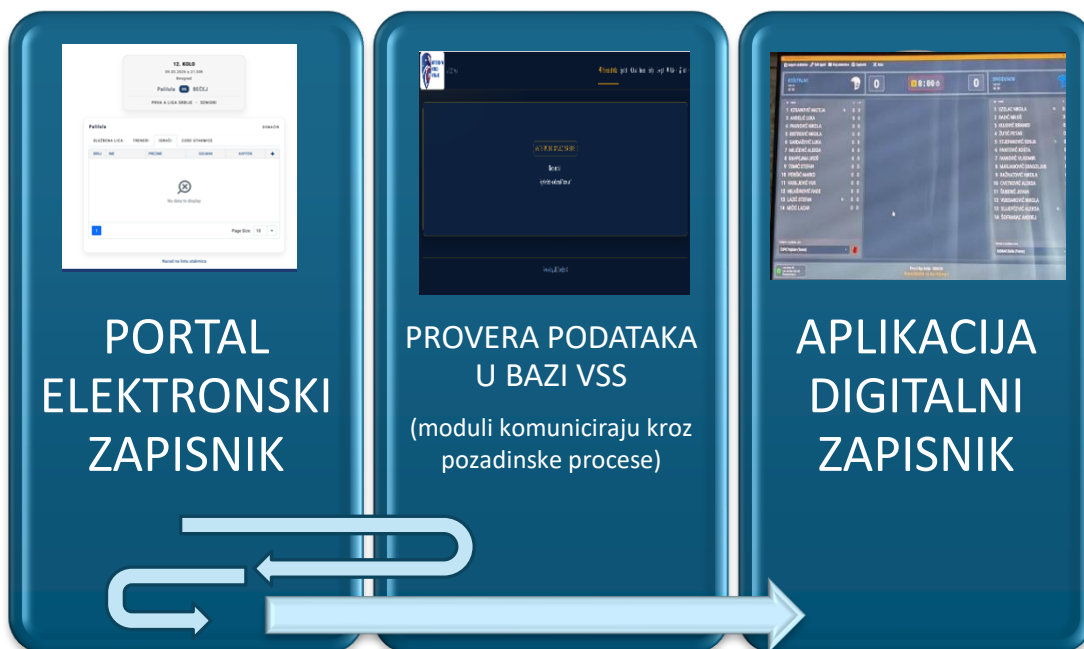


## KAKO JE POSTAVLJEN SISTEM – LOGIKA FUNKCIONISANJA SISTEMA

Sva 3 Modula Sistema komuniciraju međusobno kroz pozadinske procese.

Osnova sistema je BAZA PODATAKA VSS. Kroz Bazu se definiše ispunjenost uspostavljenih ZAHTEVA I USLOVA važećih Akata VSS za takmičenja koja su u okvirima VSS.

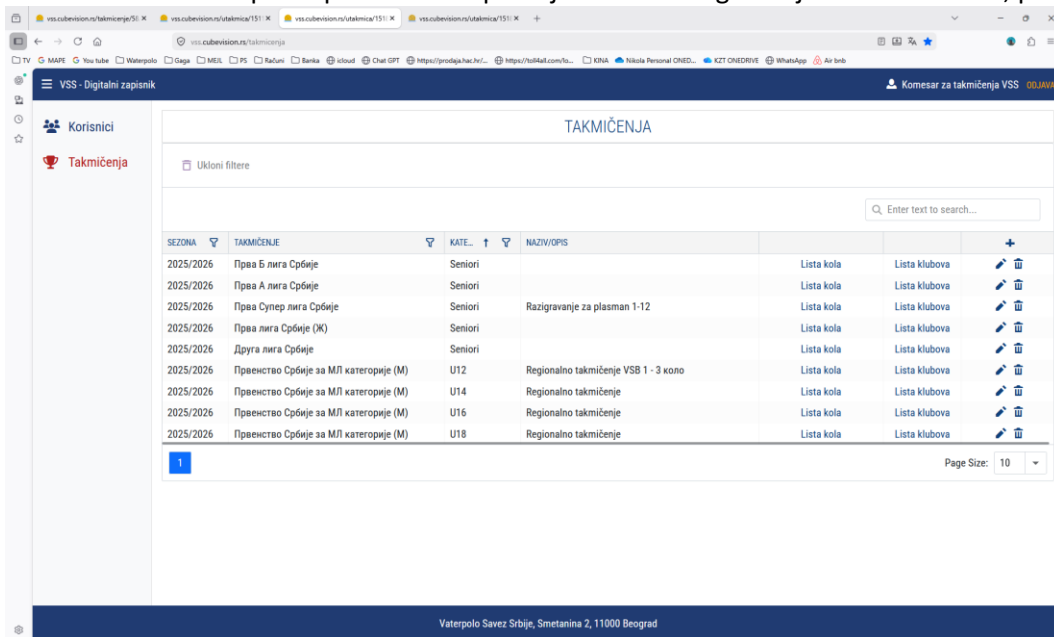
1. Svi akteri utakmice u trenutku popunjavanja Zapisnika, da bi bili vidljivi na Portalu Elektronski zapisnik moraju imati status AKTIVAN u Bazi VSS, a to u najkraćem znači:
  - Klub mora biti Licenciran za datu sezonu.
  - Trener mora imati aktivnu Dozvolu za rad.
  - Igrač mora biti Registrovan za Klub za datu sezonu (i Licenciran ako se zahteva) i da ima važeći Lekarski pregled.
  - Sudija/Delegat/Kontrolor mora biti na listi OSP za datu sezonu uz uslov da mu je dodeljena mogućnost da bude delegiran za datu utakmicu datog takmičenja.
2. Na Portalu Elektronskog zapisnika vrši se popunjavanje predefinisanih polja - aktera utakmice. Ukoliko Elektronski zapisnik “ne vidi” nekog, znači da je on NEAKTIVAN u Bazi – obratiti se administratoru Baze.
3. Nakon što su svi podaci za utakmicu unešeni na Portalu Elektronski zapisnik, u Aplikaciji Digitalni zapisnik se putem CODE utakmice ona poziva i na ekranu izlazi popunjen zapisnik.



# KORACI FORMIRANJA, POKRETANJA I KORIŠĆENJA SISTEMA

## PORTAL ELEKTRONSKI ZAPISNIK, DIGITALNI ZAPISNIK - REDOSLED AKTIVNOSTI

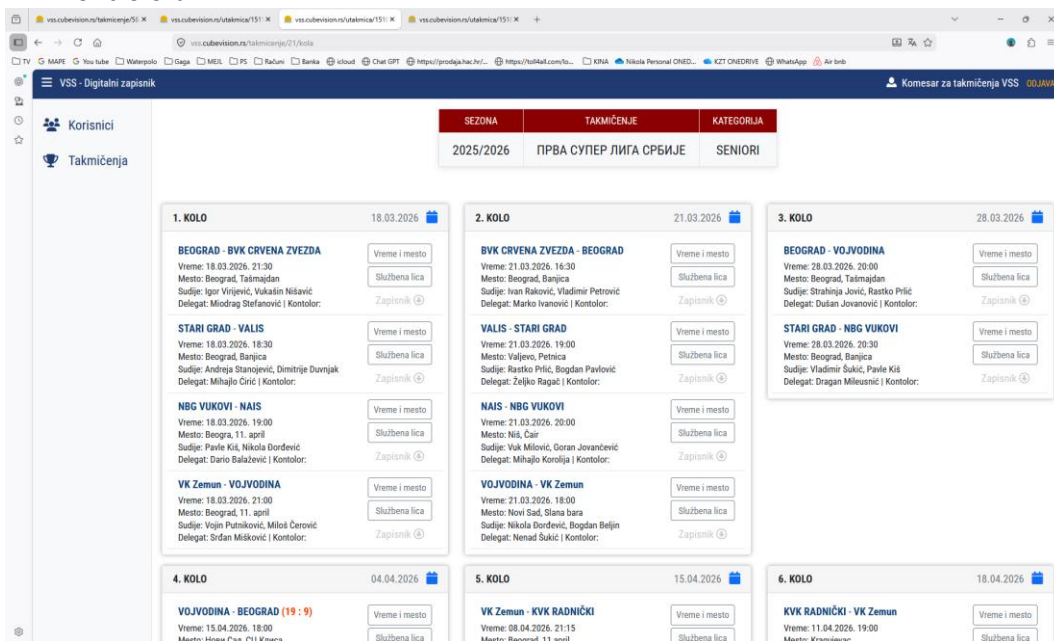
- ✓ **PRVI KORAK** – Komesar za takmičenja VSS (KZT), Takmičarska komisija (TK) na Portalu formira takmičenja:
  - Muškarci/Žene,
  - Super liga, I liga, KUP, IA, IB, II liga, mlađe kategorije...,
  - Unosi po rasporedu iz Propozicija datume odigravanja kola i utakmice, po takmičenjima.



The screenshot shows the 'TAKMIČENJA' (Competitions) section of the VSS Digitalni zapisnik portal. It features a table with columns for SEZONA, TAKMIČENJE, KATE., and NAZIV/OPIS. The table lists various competitions such as 'Prva B liga Srbije', 'Prva A liga Srbije', and 'Prvenstvo Srbije za ML kategorije (M)'. Each row includes options for 'Lista kola' and 'Lista klubova'.

SEZONA	TAKMIČENJE	KATE.	NAZIV/OPIS
2025/2026	Prva B liga Srbije	Seniори	
2025/2026	Prva A liga Srbije	Seniори	
2025/2026	Prva Super liga Srbije	Seniори	Razigravanje za plasman 1-12
2025/2026	Prva liga Srbije (JK)	Seniори	
2025/2026	Druга liga Srbije	Seniори	
2025/2026	Prvenstvo Srbije za ML kategorije (M)	U12	Regionalno takmičenje VSB 1 - 3 kolo
2025/2026	Prvenstvo Srbije za ML kategorije (M)	U14	Regionalno takmičenje
2025/2026	Prvenstvo Srbije za ML kategorije (M)	U16	Regionalno takmičenje
2025/2026	Prvenstvo Srbije za ML kategorije (M)	U18	Regionalno takmičenje

- ✓ **DRUGI KORAK** - Po objavljivanju Biltena od strane TK, za svaku utakmicu iz Biltena TK ubacuje zakazan tačan datum, tačno vreme početka utakmice, mesto/bazen odigravanja utakmice, sudije, delegata, kontrolora.



The screenshot shows the 'KATEGORIJA' (Category) section of the VSS Digitalni zapisnik portal, displaying a grid of match cards for the 'PRVA SUPER LIGA SRBIJE - SENIORI' category. Each card represents a round (KOLO) and lists specific matches with details like time, location, and officials.

SEZONA	TAKMIČENJE	KATEGORIJA
2025/2026	PRVA SUPER LIGA SRBIJE	SENIORI

KOLO	DATUM
1. KOLO	18.03.2026
2. KOLO	21.03.2026
3. KOLO	28.03.2026
4. KOLO	04.04.2026
5. KOLO	15.04.2026
6. KOLO	18.04.2026

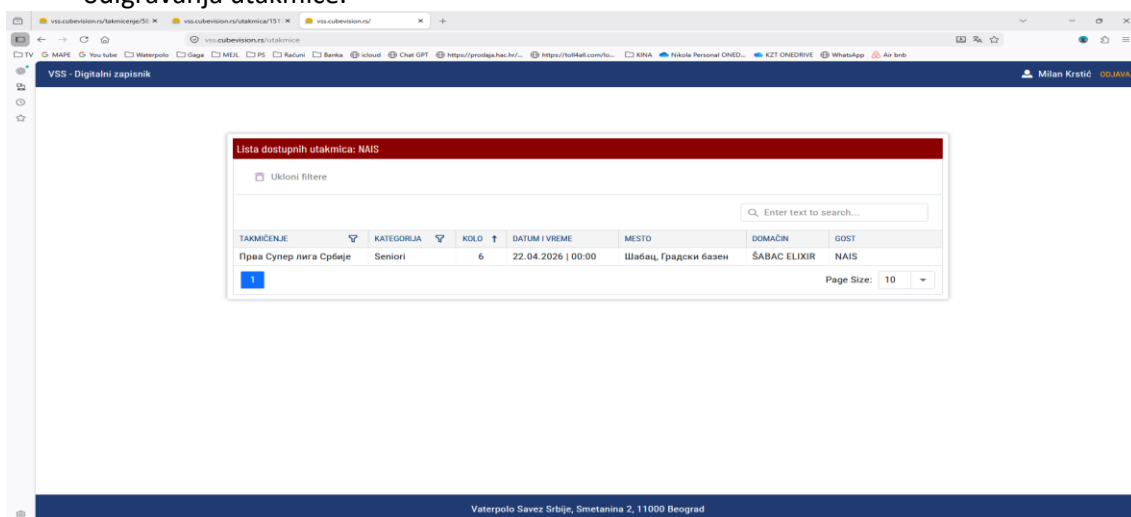
- ✓ **TREĆI KORAK** - Klubovi učesnici utakmice popunjavaju predefinisana polja na Portalu Elektronskog zapisnika.

NAPONENA: Pri upisivanju podataka na Portalu Elektronski zapisnik, pri ukucavanju tastaturu prebaciti na ćirilčno pismo (*Template* zapisnika je ćirilčnim pismom).

NAPONENA: podaci koji se vuku iz Baze (imena klubova, imena i prezimene igrača i trenera) u Bazi su ubačeni latiničnim pismom te je ta okolnost nepromenljiva i oni se kao takvi povlače u Digitalni zapisnik.

Nakon ubacivanja podataka iz Biltena od strane TK/KZT za utakmice narednog kola, klubovima se otvaraju pristupi tim utakmicama i omogućeno je ubacivanje podataka od strane Kluba učesnika date utakmice.

1. Klubovi pristupaju Portalu <https://vss.cubevision.rs/> putem svog naloga (Korisničko ime i Lozinka).
2. Ulaskom na Portal, klub **vidi samo svoje NAREDNE-NEODIGRANE-AKTIVNE** utakmice **svih takmičenja koja su u toku** (seniori, mlađe kategorije). To su utakmice iz objavljenog Biltena za koje je od strane TK/KZT ubačeno na Portal: tačan datum i vreme početka utakmice, mesto/bazen odigravanja utakmice.

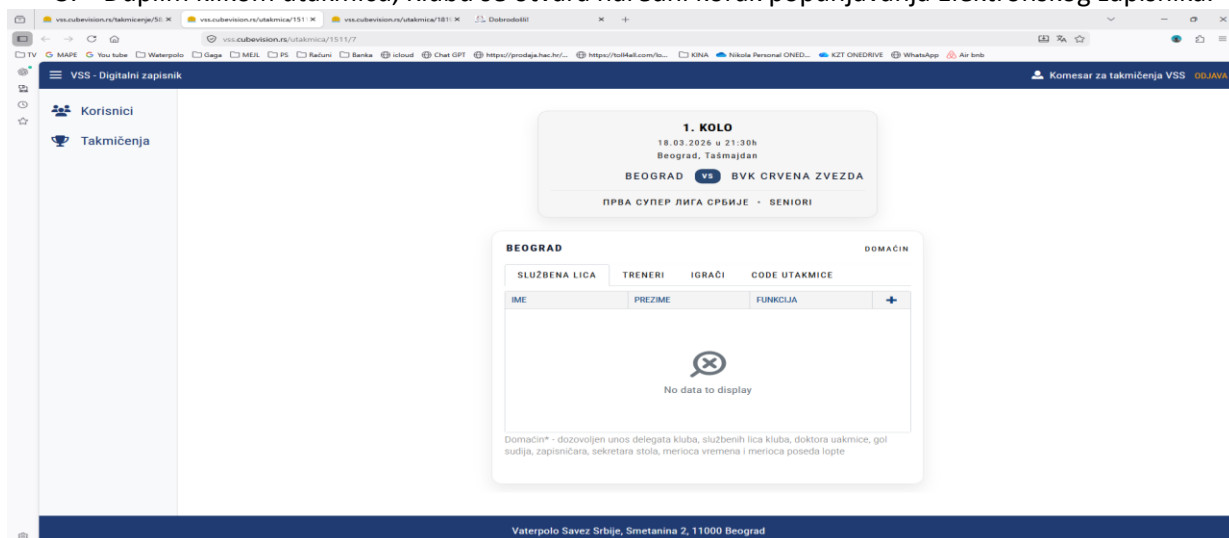


The screenshot shows a web browser window with the URL [vss.cubevision.rs/utakmica](https://vss.cubevision.rs/utakmica). The page title is "VSS - Digitalni zapisnik" and the user is logged in as "Milan Krstić". A red header bar reads "Lista dostupnih utakmica: NAIS". Below the header is a search bar with the placeholder "Enter text to search...". A table lists the available matches:

TAKMIČENJE	KATEGORIJA	KOLO	DATUM I VREME	MESTO	DOMAĆIN	GOST
Prva Super liga Srbije	Seniori	6	22.04.2026   00:00	Šabaц, Gradski bazen	ŠABAC ELIXIR	NAIS

At the bottom of the page, it says "Vaterpolo Savez Srbije, Smetanina 2, 11000 Beograd".

3. Duplim klikom utakmicu, Klubu se otvara naredni korak popunjavanja Elektronskog zapisnika.



The screenshot shows the match details page for "1. KOLO" on "18.03.2026 u 21:30h" in "Beograd, Tašmajdan". The match is between "BEOGRAD" (DOMAĆIN) and "BVK CRVENA ZVEZDA". The page title is "Komesar za takmičenja VSS" and the user is logged in as "Komesar za takmičenja VSS".

Below the match information, there are tabs for "SLUŽBENA LICA", "TRENERI", "IGRAČI", and "CODE UTAKMICE". Under the "SLUŽBENA LICA" tab, there is a table with columns "IME", "PREZIME", and "FUNKCIJA". The table is currently empty, displaying "No data to display".

At the bottom of the page, it says "Vaterpolo Savez Srbije, Smetanina 2, 11000 Beograd".

4. Klubovi učesnici utakmice popunjavaju se sledeće:

- Polje **SLUŽBENA LICA - Delegat kluba** - ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija Delegat kluba.
- Polje **SLUŽBENA LICA - Opciono - Fizio i Doktor kluba** ukucavaju se imena i prezimena, a iz padajućeg menija bira se funkcija – Fizio, Doktor kluba.
- Polje **TRENERI** - u padajućem meniju pojavljuju sa imena svih AKTIVNIH trenera Kluba i vrši se odabir – Trener i Pomoćni trener x2.
- Polje **IGRAČI** - u padajućem meniju pojavljuju sa imena svih AKTIVNIH igrača Kluba (Registrovan, Licenciran, važeći lekarski pregled) i Klub vrši odabir konačanog broj igrača za datu utakmicu (uz markiranje dva golmana i kapitena)

**VAŽNO!!!** - Svaki Klub učesnik utakmice, DUŽAN JE da na početku Tehničkog sastanka (60 min pre početka utakmice) već ima ubačena lica svog Tima (to radi SAMOSTALNO).

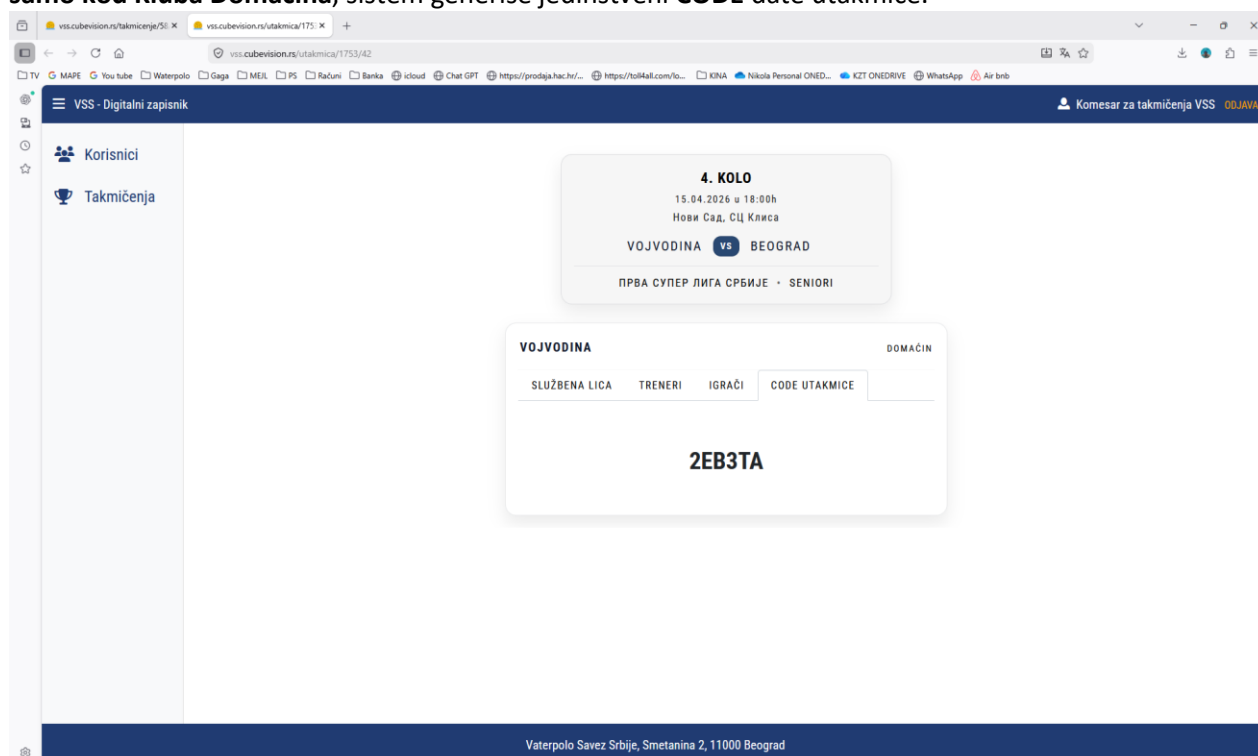
5. Klub organizator utakmice, upisuje imena stučnog osoblja utakmice koje je on dužan da obezbedi:

- ✓ Lekar utakmice - ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija.
- ✓ Merilac glavnog vremena - ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija.
- ✓ Merilac vremena poseda lopte - ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija.
- ✓ Sekretara stola - ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija.
- ✓ Gol sudije x2 – ukucavaju se imena i prezimena, a iz padajućeg menija bira se funkcija.
- ✓ Zapisničar – ukucava se ime i prezime, a iz padajućeg menija bira se funkcija.

**VAŽNO!!!** - Klub organizator utakmice DUŽAN JE da na početku Tehničkog sastanka (60 min pre početka utakmice) već ima ubačena lica stučnog osoblja u polje SLUŽBENA LICA.

**VAŽNO!!!** Vreme zaključavanja ubacivanja PODATAKA je **30 minuta** pre postavljenog (upisanog) početka utakmice u Elektronskom zapisniku (više nije moguće bilo koji podatak ubaciti u Elektronski zapisnik).

Po završetku ubacivanja svih podataka za datu utakmicu (službene osobe, beli, plavi), na stranici Portala **samo kod Kluba Domaćina**, sistem generiše jedinstveni **CODE** date utakmice.




The screenshot shows a web browser displaying the 'VSS - Digitalni zapisnik' interface. The main content area shows match details for the 4th round (4. KOLO) on 15.04.2026 at 18:00h in Novi Sad, St. Klisa. The match is between VOJVODINA (home) and BEOGRAD (away). Below this, there are tabs for 'SLUŽBENA LICA', 'TRENERI', 'IGRAČI', and 'CODE UTAKMICE'. The 'CODE UTAKMICE' tab is selected, showing the code '2EB3TA'. The footer of the page reads 'Vaterpolo Savez Srbije, Smetanina 2, 11000 Beograd'.

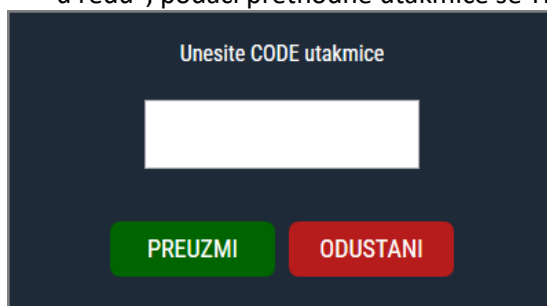
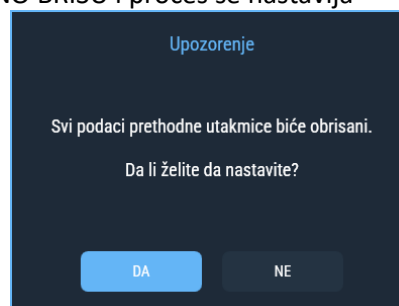
## ✓ ČETVRTI KORAK DIGITALNI ZAPISNIK – OPIS VOĐENJA ZAPISNIKA

Digitalni zapisnik može da funkcioniše i ukoliko dolazi do prekida internet konekcije.

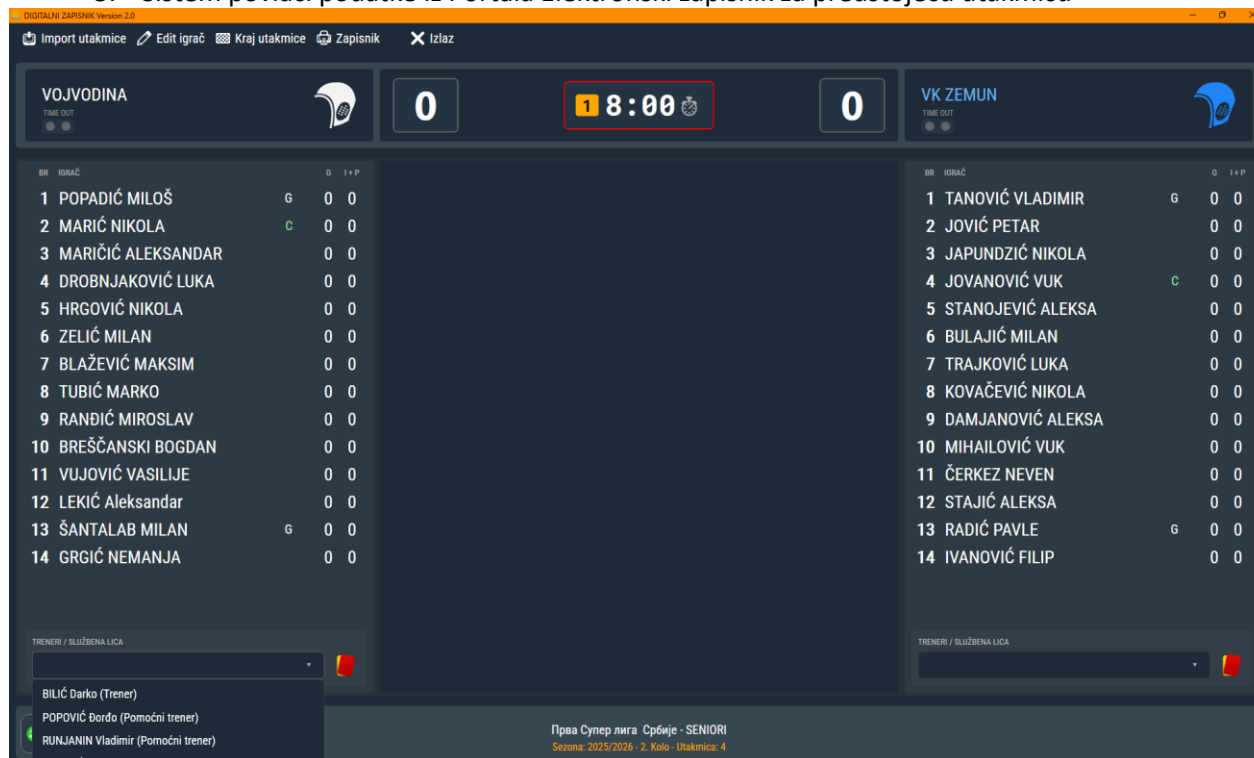
**Važno!!!** Internet konekcija je obavezna:

- ❖ **OBAVEZAN INTERNET** - pri formiranju Digitalnog zapisnika ("**Import utakmice**"), u protivnom zapisnik se neće aktivirati.
- ❖ **OBAVEZAN INTERNET** - u trenutku kada se zaključuje zapisnik, utakmica je završena ("**Kraj utakmice**") . Ako nema konekcije sa internetom pri završetku utakmice ZAPISNIK ĆE BITI TRAJNO IZGUBLJEN

1. Klikom na ikonu Digitalni zapisnik  otvara se Aplikacija.
2. Klikom na dugme "**Import utakmice**" izlazi prozor u koji kopira **CODE** utakmice. Sistem izbacuje upozoravajuću poruku da će prethodna utakmica biti obrisana iz Digitalnog zapisnika. Klikom na "u redu", podaci prethodne utakmice se TRAJNO BRIŠU i proces se nastavlja

3. Sistem povlači podatke iz Portala Elektronski zapisnik za predstojeću utakmicu



BR	IGRAČ	G	P
1	POPADIĆ MILOŠ	G	0 0
2	MARIĆ NIKOLA	C	0 0
3	MARIĆ ALEKSANDAR		0 0
4	DROBNJAKOVIĆ LUKA		0 0
5	HRGOVIĆ NIKOLA		0 0
6	ZELIĆ MILAN		0 0
7	BLAŽEVIĆ MAKSIM		0 0
8	TUBIĆ MARKO		0 0
9	RANĐIĆ MIROSLAV		0 0
10	BREŠČANSKI BOGDAN		0 0
11	VUJOVIĆ VASILJE		0 0
12	LEKIĆ Aleksandar		0 0
13	ŠANTALAB MILAN	G	0 0
14	GRGIĆ NEMANJA		0 0

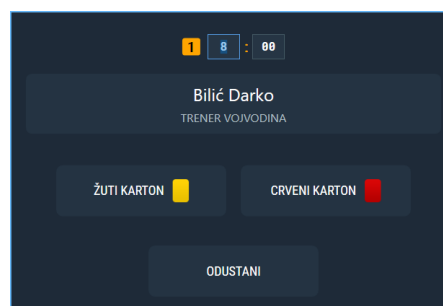
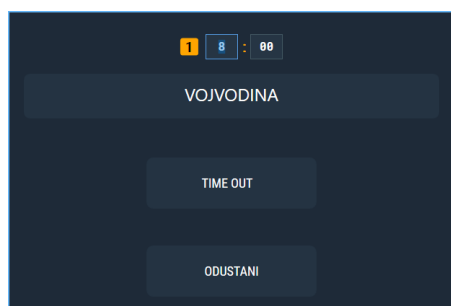
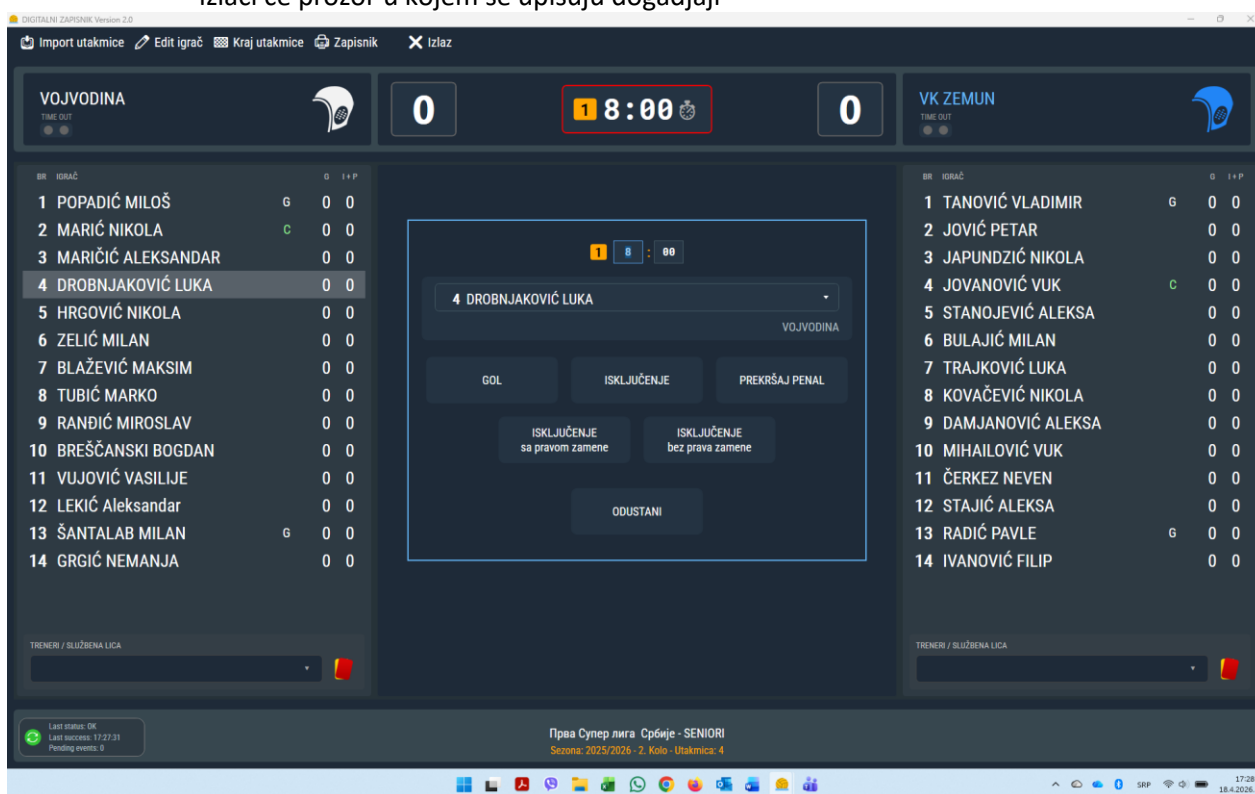
BR	IGRAČ	G	P
1	TANOVIĆ VLADIMIR	G	0 0
2	JOVIĆ PETAR		0 0
3	JAPUNZIĆ NIKOLA		0 0
4	JOVANOVIĆ VUK	C	0 0
5	STANOJEVIĆ ALEKSA		0 0
6	BULAJIĆ MILAN		0 0
7	TRAJKOVIĆ LUKA		0 0
8	KOVAČEVIĆ NIKOLA		0 0
9	DAMJANOVIĆ ALEKSA		0 0
10	MIHAILOVIĆ VUK		0 0
11	ČERKEZ NEVEN		0 0
12	STAJIĆ ALEKSA		0 0
13	RADIĆ PAVLE	G	0 0
14	IVANOVIĆ FILIP		0 0

**Nakon formiranja zapisnika (tokom Tehničkog sastanka), Delegat utakmice je obavezan da izvrši kontrolu tačnosti i pripremljenosti Digitalnog zapisnika za utakmicu.**

4. Dugme “edit igrač” (PREPORUKA – izbegavati korišćenje). Ostavljena je mogućnost da se izmeni ime bilo kog igrača. Ukoliko se zbog bilo kog spleta okolnosti ipak desi da se u potpunosti izvrši “edit igrača”, sistem u konačnom će sve događaje vezane za tog igrača upisati u statistiku prvobitno ubačenog igrača.

#### 5. Popunjavanje zapisnika

- Četvrtina - kada se klikne na okvir u kojem je ispisana četvrtina i vreme, omogućen je upis brojeva od 1 do 5 (4 četvrtine i 5 je oznaka za penal seriju).
- Vreme - kada se klikne na okvir u kojem je ispisana četvrtina i vreme, sistem dozvoljava promenu vremena trajanja četvrtine. **VAŽNO!!!** predefinisano vreme je 8 minuta, za utakmice u kojima četvrtina kraće (7min ili 6min) izvršiti podešavanja na satu.
- Vreme – vreme je nezavisno i nije dinamično (nije vezano za semafor), tj. zapisničar **uvek putem numeričke tastature ispisuje vreme događaja**.
- Događaj – kada se dva puta klikne na: igrača, tajm aut, odabere trenera i klikne na karton izlazi će prozor u kojem se upisuju događaji

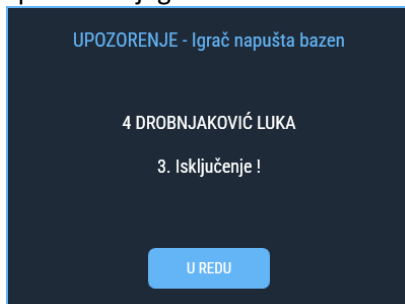


- Pogrešan unos - ukoliko dođe do greške pri unosu kliknuti na dugme “odustani”.

- Događaj – kada se upiše događaj, on će se automatski upisati u redosled događaja u sastavima timova



- Igrač 3. lična greška - izaći će obaveštenje da igrač više nema prava nastupa, a u spisku će njegovo ime biti zatamnjeno

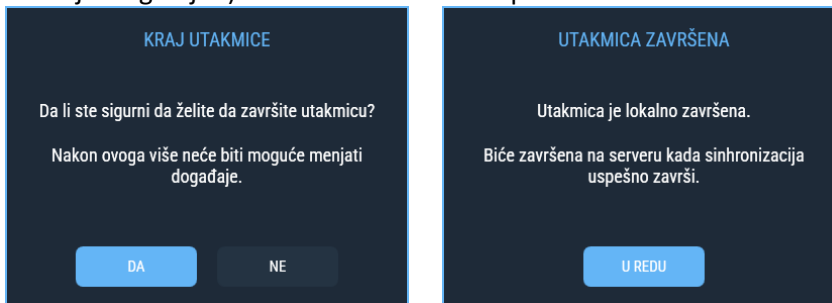


- Igrač – kada je igrač isključen sa pravom zamene biće upisan **X**, odnosno kad je isključje bez prava zamene **⊗** i u spisku će njegovo ime biti zatamnjeno.
- Trener – žuti karton (Ж) i crveni (Ц).
- Tajm aut – obojiće se tačka u zeleno što znači da je TA iskorišćen.
- Pogrešan unos - ukoliko se ipak unese pogrešan događaj u redosled događaja, u redosledu događaja na desnoj strani je crvenim fontom ispisan **x** – klikom na njega događaja se trajno briše.

## 6. Penal serija

- Upisuje se oznaka četvrtine “5”.
- Vreme staviti na 0:00.
- Izvođači penala se ne upisuju posebno.
- Svaki realizovani penal upisuje se kao I za vreme utakmice.

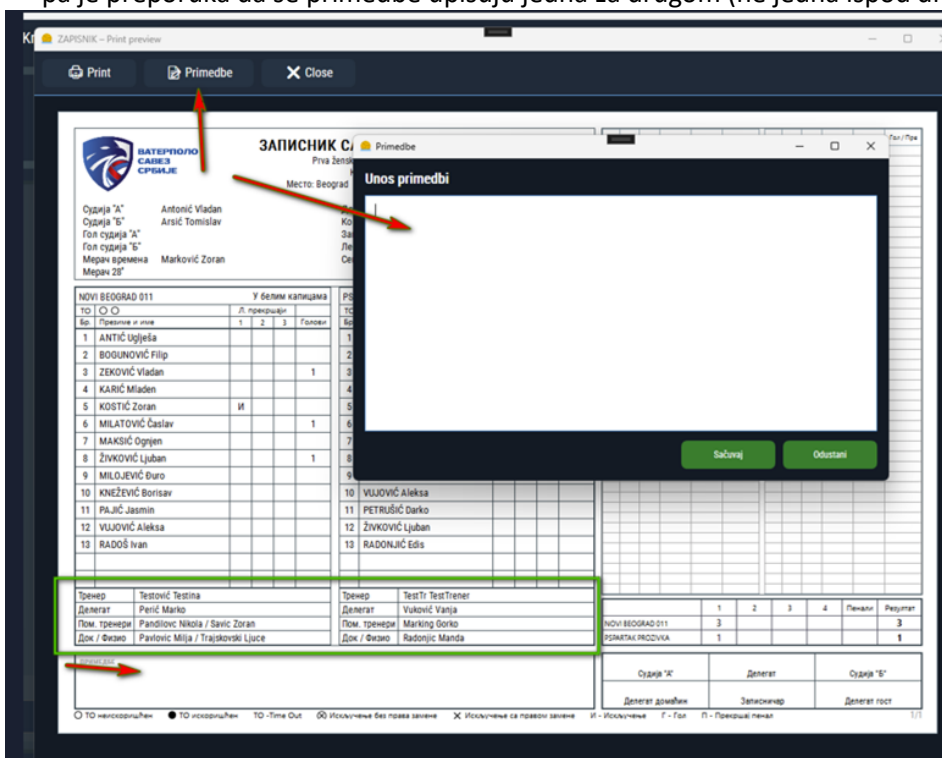
7. Po završetku utakmice **OBAVEZNO** kliknuti na dugme **“Kraj utakmice”** (U TOM MOMENTU NEOPHODNA JE INTERNET VEZA, u protivnom zapisnik neće biti zapamćen u sistemu i biće trajno izgubljen). Izaćće redom sledeći prozori



nakon čega izlazi zapisnik u konačnom izgledu.

Kada se utakmica zatvori (završi) sve je blokirano osim štampanja zapisnika.

8. **Primedba** – unos Primedbi u Zapisnik omogućen je tek u trenutku kada se klikne dugme **“Zapisnik”** pa **“Primedbe”**. U prostor predviđen za upisivanje moguće je ispisati ukupno tri reda pa je preporuka da se primedbe upisuju jedna za drugom (ne jedna ispod druge)



9. Klikom na **“Print”** u opciji izbora štampača izabrati znak **PDF** – zapisnik će se prebaciti u PDF document i tada je ga je moguće

- zapamtiti u računaru,
- poslati putem elektronske pošte,
- odštampati papirni primerak.

10. **VAŽNO!!!** – Obavezno odštampati **jedan papirni primerak** i predati Delegatu. Taj primerak je ZVANIČAN i on se MORA potpisati od strane sudionika utakmice. Njega preuzima Delegat. Klubovima učesnicima utakmice, zatim i VSS (licu koji se bavi medijima u VSS), poslati putem elektrok+nske pošte nepotpisani primerak.

**НАПОМЕНА** – KZT i TK Rezultat i Zapisnik vide preko svog naloga na Portalu Elektronski zapisnik, odnosno kada se utakmica “završi” sistem automatski aploduje Rezultat i Zapisnik koji se pojavljuje na Portalu i vidljiv je Takmičarskoj komisiji i Komesaru za takmičenje. U tom zapisniku se ne vidi unešen tekst u polje PRIMEDBA. Iz tog razloga **zvanični zapisnik sa utakmice je odštampani i potpisani primerak koji je predat Delegatu.**

### Konačan izgled Zapisnika utakmice

NBG Tehnomanija		У белим капацама			VK Zemun		У плавим капацама				
ТО	О	Л. прекршаји			ТО	О	Л. прекршаји				
Бр.	Презиме и име	1	2	3	Голови	Бр.	Презиме и име	1	2	3	Голови
1	JELIĆ VUK	П			1	1	RAĐENOVIĆ FILIP	П			1
2	BAKOVIĆ OGNJEN	И	И	И	2	2	RAŠIĆ LUKA	И			1
3	MAČAR MILJAN	И			1	3	JEREMIĆ LAV	И			1
4	BOGOVIĆ VELJKO	И			1	4	MILINKOVIĆ JAKOV	И			1
5	GLASNOVIĆ JOSIP	И			1	5	GADŽIĆ OGNJEN	И			1
6	BRKAN ADRIAN	И			1	6	PAVLOVIĆ DANILO	П	И		1
7	PETROVIĆ VUK	И	И		1	7	RAJAJIĆ STRAHINJA	⊗			1
8	MLADENOVIĆ GAVRILO	И			1	8	VORKAPIĆ VLADO	×			1
9	MIRKOVIĆ MILOŠ	И			1	9	ZONJIĆ OGNJEN	И			1
10	POPOVIĆ STANKO	И			1	10	MNAČAKONJAN GLEB	И			1
11	JUNGOVIĆ ALEKSEJ	И			1	11	TRIFUNOVIĆ MILAN	И	И		1
12	GARDAŠEVIĆ ANDREJ	И			1	12	DIMOVSKI VUKAŠIN	И			1
13	STANKOVIĆ BORA	П			1	13	VELIČKOVIĆ LAZAR	И			1
14	JURIŠIĆ STEFAN	×			1	14	MARKOVIĆ MIHAILO	И			1
15	PETKOVIĆ ALEKSA	⊗				15	LEPŠANOVIĆ MIHAJLO	П			1
Тренер Marinković Mladen (ЖЦ)					Тренер Ivanović Bojan (ЖЦ)						
Делегат Николић Никола					Делегат Станковић Станко						
Помоћни тр. Dodić Stefan (Ц) / Isaković Siniša (Ц)					Помоћни тр. Ivanović Milutin (Ц) / Strugar Dragan (Ц)						
Док / Физио Марковић Марко / Петровић Петар					Док / Физио Марковић Милош / Стефановић Стефа						

Боја	Бр.	Пер.	Време	Резултат	Гол / Пре	Боја	Бр.	Пер.	Време	Резултат	Гол / Пре
Б	1	1	7:33		П	п	6	4	5:33		И
п	2	1	7:33	0:1	Г	п	6	4	4:33	15:6	Г
Б	2	1	6:55	1:1	Г	п	7	4	3:22	15:7	Г
п	1	1	5:55		П	п	7	4	3:11		⊗
Б	3	1	5:55	2:1	Г	п	8	4	2:11	15:8	Г
Б	2	1	3:55	3:1	Г	п	8	4	2:10		×
п	3	1	3:44		И	п	9	4	1:55	15:9	Г
Б	4	1	3:23	4:1	Г	п	9	4	1:45		И
п	4	1	3:22	4:2	Г	п	10	4	1:34	15:10	Г
Б	2	1	2:44		И	п	10	4	1:23		И
п	3	1	2:33	4:3	Г	п	11	4	1:22	15:11	Г
п	1	1	2:11	4:4	Г	п	11	4	1:11		И
Б	1	1	2:00	5:4	Г	п	12	4	0:22	15:12	Г
п	2	1	1:55		И	п	11	4	0:20		И
Б	3	1	1:44		И	п	12	4	0:19		И
п	4	1	1:22		И	п	13	4	0:18	15:13	Г
Б	2	1	1:08		И	п	13	4	0:17		И
Б	2	1	0:55		И	п	14	4	0:16	15:14	Г
Б	5	2	7:17	6:4	Г	п	14	4	0:15		И
Б	6	2	6:55	7:4	Г	п	15	4	0:14	15:15	Г
Б	6	2	6:45		И	п	15	4	0:13		П
Б	5	2	5:55		И						
Б	4	2	5:54		И						
Б	7	2	4:44		И						
Б	7	2	4:34		И						
Б	7	2	4:23	8:4	Г						
Б	8	2	3:23	9:4	Г						
Б	8	2	3:21		И						
Б	9	2	1:23	10:4	Г						
Б	9	2	1:11		И						
Б	10	2	0:55	11:4	Г						
Б	10	2	0:22		И						
Б	11	3	6:55	12:4	Г						
Б	11	3	6:23		И						
Б	12	3	5:44	13:4	Г						
Б	12	3	5:33		И						
Б	13	3	3:33	14:4	Г						
Б	13	3	3:23		П						
Б	14	3	2:22	15:4	Г						
Б	14	3	2:11		×						
Б	15	3	1:11		⊗						
п	5	4	6:33	15:5	Г						
п	5	4	6:22		И						
п	6	4	5:44		П						

	1	2	3	4	Пенали	Резултат
NBG Tehnomanija	5	6	4	0		<b>15</b>
VK Zemun	4	0	0	11		<b>15</b>

Судија "А"	Делегат	Судија "Б"
Делегат домаћин	Записничар	Делегат гост

○ ТО неискоришћен ● ТО искоришћен TO -Time Out ⊗ Искључење без права замене × Искључење са правом замене И - Искључење Г - Гол П - Прекршај пенал 1/1

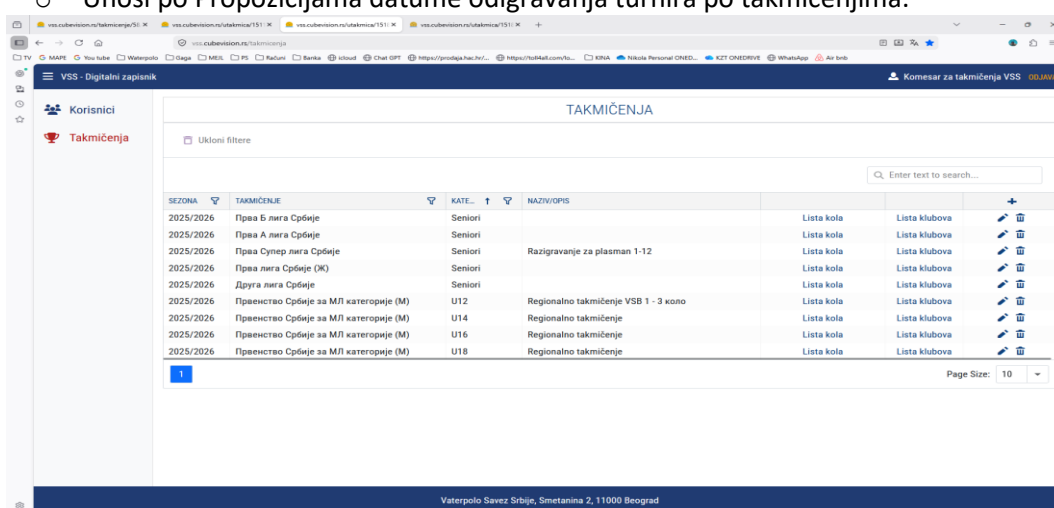
## VOĐENJE ZAPISNIKA **NA TURNIRIMA** (mlađe kategorije, ostali turniri)

### PORTAL ELEKTRONSKI ZAPISNIK, DIGITALNI ZAPISNIK - REDOSLED AKTIVNOSTI

Kod formiranja takmičenja (formiranje rade KZT, TK u saradnji sa Klubom Organizatorom), KZT i TK će **uneti u sistem korisničko ime kluba organizatora turnira** i od tada Klub Organizator preuzima na sebe sve dalje aktivnosti Elektronskog zapisnika a zatim Digitalnog zapisnika na celom turniru.

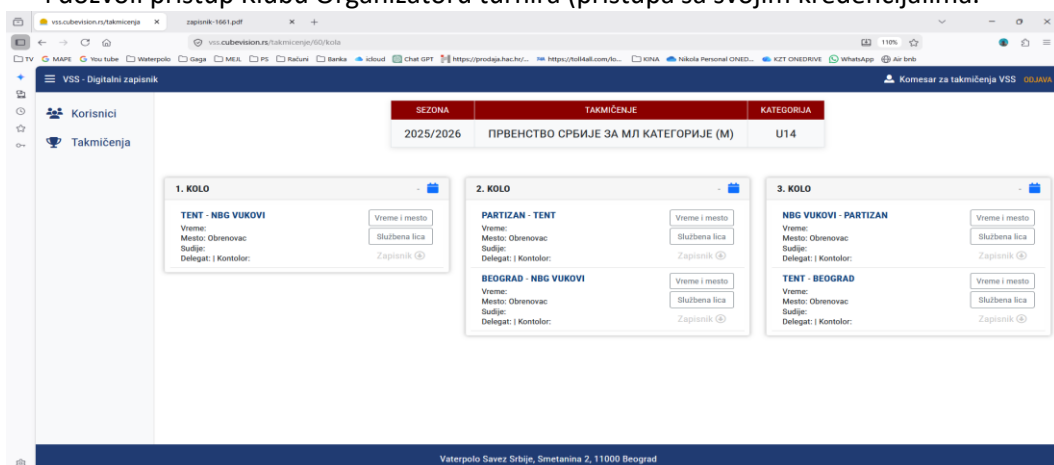
#### ✓ **PRVI KORAK – TK I KZT** na Portalu formira takmičenja/TURNIRE:

- Muškarci/Žene.
- Kategorija U11, U12, U14, U16 i U18 i turnir – Polufinale, Baraž, Finale idr..
- Unosi po Propozicijama datume odigravanja turnira po takmičenjima.



SEZONA	TAKMIČENJE	KATE.	NAZIV/OPIS
2025/2026	Prva B liga Srbije	Seniори	Lista kola
2025/2026	Prva A liga Srbije	Seniори	Lista klubova
2025/2026	Prva Super liga Srbije	Seniори	Lista kola
2025/2026	Prva liga Srbije (JK)	Seniори	Razigravanje za plasman 1-12
2025/2026	Druга liga Srbije	Seniори	Lista kola
2025/2026	Prvenstvo Srbije za MЛ kategorije (M)	U12	Regionalno takmičenje VSB 1 - 3 коло
2025/2026	Prvenstvo Srbije za MЛ kategorije (M)	U14	Regionalno takmičenje
2025/2026	Prvenstvo Srbije za MЛ kategorije (M)	U16	Regionalno takmičenje
2025/2026	Prvenstvo Srbije za MЛ kategorije (M)	U18	Regionalno takmičenje

- Klub Organizator turnira, po prijemu obaveštenja iz Biltena, napravi i pošalje raspored odigravanja turnira (datumi i utakmice po kolima, ne i vreme (može ali ne mora)) i **prosledi ga klubovima učesnicima** a zatim i na ADMIN adrese: [komesarzatakmicenjvss@srbwaterpolo.rs](mailto:komesarzatakmicenjvss@srbwaterpolo.rs), [takmicarskakomisijavss@srbwaterpolo.rs](mailto:takmicarskakomisijavss@srbwaterpolo.rs), [urosmarjanovic97@gmail.com](mailto:urosmarjanovic97@gmail.com) i [stec.marjanovic99@gmail.com](mailto:stec.marjanovic99@gmail.com).
- ADMIN tada na Portalu Elektronski zapisnik <https://vss.cubevision.rs/> formira turnir – raspored kola sa utakmicama u svakom kolu bez datuma, bez vremena početka utakmica i bez sudija i delegata i dozvoli pristup Klubu Organizatoru turnira (pristupa sa svojim kredencijalima).



SEZONA	TAKMIČENJE	KATEGORIJA
2025/2026	PRVENSTVO SRBIJE ZA MЛ KATEGORIJE (M)	U14

KOLO	MEĐU KLUBOVIMA
1. KOLO	TENT - NBG VUKOVI
2. KOLO	PARTIZAN - TENT
3. KOLO	NBG VUKOVI - PARTIZAN
	BEOGRAD - NBG VUKOVI
	TENT - BEOGRAD

**Tada je turnir formiran na Portalu!**

U tom trenutku **svi klubovi učesnici turnira** na Portalu (<https://vss.cubevision.rs/> ) mogu videti **svoje utakmice** po kolima.

- ✓ **DRUGI KORAK** - Kada se **Klub Organizator** uloguje, on u tabeli vidi sve utakmice celog turnira. Odabirom utakmice (klikne se 2 puta na utakmicu) otvara se prozor i sled aktivnosti za svaku utakmicu ponaosob je:

Klub Organizator unosi za svaku utakmicu tražene elemente:

- ubacuje datum, vreme početka utakmice (padajući meni) i ukucava mesto odigravanja utakmice,
- bira iz padajućeg menija sudije i delegate za tu utakmicu koje je prethodno dobio od Delegata turnira,
- upisuje stručno osoblje – službena lica utakmice, koje on kao domaćin obezbeđuje, ukucavajući imena i prezimena a funkciju bira iz padajućeg menija:
  - ✓ **obavezno Lekar,**
  - ✓ **obavezno Merilac glavnog vremena,**
  - ✓ **obavezno Zapisničar,**
  - ✓ opciono Merilac vremena poseda lopte, opciono Sekretar stola, opciono Gol sudije x2

Napomena: Kao organizator takmičenja unosite samo podatke: Lekar utakmice, Merilac glavnog vremena, Merilac poseda lopte, Sekretar stola, Zapisničar, Gol sudija. *Podatke o službenim licima kluba ne unosite ili ne dirajte ukoliko su već uneti !*

IME	PREZIME	FUNKCIJA	+
wew	wer	Doktor kluba	🗑️
e24	ewrwe	Lekar utakmice	🗑️
46	456	Merilac glavnog vremena	🗑️

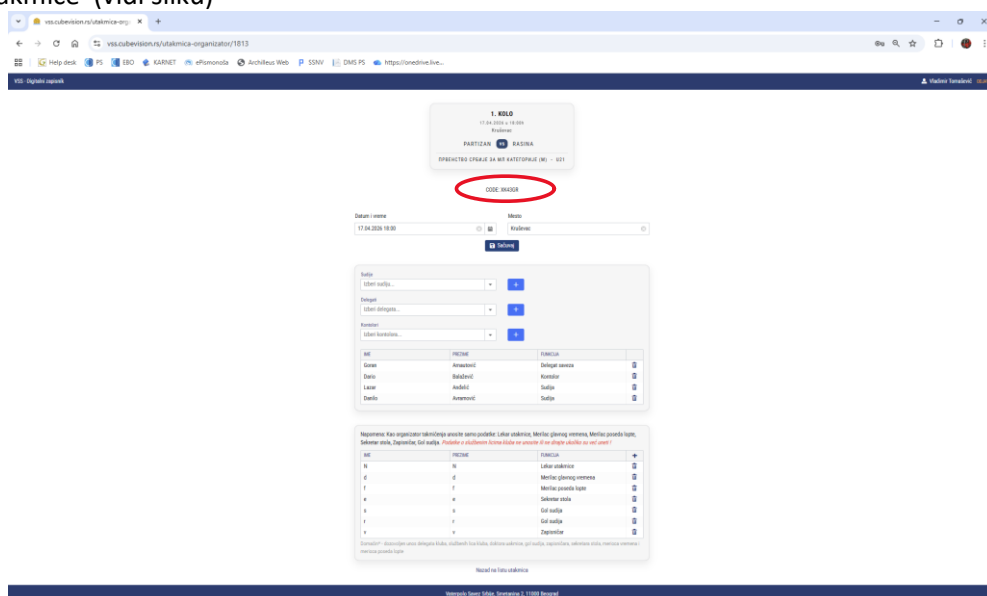
Domaćin\* - dozvoljen unos delegata kluba, službenih lica kluba, doktora utakmice, gol sudija, zapisničara, sekretara stola, merioca vremena i merioca poseda lopte

#### NAPOMENA:

Kod unosa „službenih lica“ za svaku pojedinačnu utakmicu, Klub Organizator „deli“ „službena lica“ sa BELIMA. Situacija je da kada Klubu Organizatoru izađe padajući meni u „službena lica“ on vidi i službena lica BELIH u toj utakmici (delegata kluba, doktora kluba, fizio kluba) **I TO NE DIRA!!!** To je obaveza popunjavanja ekipe BELIH.

ODNOSNO kada ekipi BELIH izađe padajući meni u „službena lica“ on vidi i službena lica koje je ubacio Klub Organizator (Lekar utakmice, Merilac glavnog vremena, Merilac vremena poseda lopte, Sekretar, Gol sudija i CODE utakmice) **I TO NE DIRA!!!** To je obaveza popunjavanja Kluba Organizatora. Takva napomena je označena crvenim kao podsetnik. (vidi narednu sliku)

**CODE** utakmice je vidljiv u nalazi se iznad polja gde se upisuje datum i vreme, odnosno mesto odigravanja utakmice (vidi sliku)



**VAŽNO!!!** Vreme trajanja četvrtine – nakon popunjavanja svih podataka na Portalu Elektronski zapisnik za datu utakmicu a zatim ubacivanja CODE utakmice u aplikaciju Digitalni zapisnik, ako je vreme trajanja četvrtine nije 8:00 minuta, klikne se na okvir u kojem je ispisano vreme i sistem dozvoljava promenu vremena (za utakmice u kojima četvrtina traje 7min ili 6min...)

✓ **TREĆI KORAK - Klubovi učesnici na turniru**, preko svojih naloga na Portalu Elektronski zapisnik, **sami za sebe i svaki klub za sebe, za svaku utakmicu SAMI UNOSE**

- **obavezno trenere** - glavnog i pomoćne (**to ne radi klub ORGANIZATOR**)
- **obavezno igrače** za datu utakmicu (**to ne radi klub ORGANIZATOR**)
- opciono - službene osobe: delegat kluba, doktor kluba, fizio kluba (**to ne radi klub ORGANIZATOR**)

NAPOMENA: Otvorena je mogućnost da se odjednom unesu podaci za sve utakmice na turniru, **TO NE RADITI** jer postoji mogućnost: povreda, bolest, suspenzija...



**Dve ili više Ekipa istog Kluba** - Izvod iz Propozicija: *U slučaju da neki Klub učestvuje sa dve ili više Ekipa u jednoj takmičarskoj kategoriji obavezan je da najkanskije 48 sati pre početka kvalifikacionog dela, u kojem nastupaju njegove Ekipe, dostavi KZT i TK spisak igrača obe Ekipe tog Kluba koje učestvuju na takmičenju. Prebacivanje igrača iz jedne u drugu Ekipu istog Kluba u jednoj takmičarskoj kategoriji nije dozvoljeno u toku trajanja tog Takmičenja.*

???? Klub se „vuče“ iz Baze, kako u zapisniku upisati imena Ekipe 1 i Ekipe 2 istog Kluba. Poseban problem su utakmice u kojima se sastaju dve Ekipe istog Kluba.

???? Na turniru jedan Klub ima dve Ekipe (Ekipa 1, Ekipa 2...), **POTREBNO JE NAĆI REŠENJE** odabira igrača za sastave Ekipe 1, Ekipe 2 na način propisan Propozicijama

✓ **ЧЕТВРТИ KORAK DIGITALNI ZAPISNIK – OPIS VOĐENJA ZAPISNIKA** opisan na strani 9

**VAŽNO!!!** Vreme zaključavanja UBACIVANJA PODATAKA (više nije moguće bilo koji podatak ubaciti u Elektronski/Digitalni zapisnik) je **1 minut** pre postavljenog (upisanog) početka utakmice na Portalu. Ukoliko utakmica kasni, OBAVEZNO promeniti vreme početka utakmice I sistem će se “otkočiti”.

**VAŽNO!!!** Kada se igra turnir, jedna za drugom utakmica na bazenu, obavezan je internet da bi se zatvorila utakmica i zapisnik prebacio na server.

Ako ga nema, aktiviranje Digitalnog zapisnika za sledeću utakmicu usloviće trajno brisanje podataka prethodne utakmice.

**VAŽNO!!!** Kada se zatvori utakmica, sve je blokirano osim štampanja zapisnika.



### Elektronski zapisnik

- Na sajtu VSS postaviti informacije:
  - *ON LINE SCORING* utakmice “play by play”
  - Automatsko izbacivanje konačnih rezultata odigranih utakmica
  - Automatsko generisanje Tabela
  - Automatska najava narednih utakmica po Rasporedu iz Propozicija
  - Objedinjena statistika igrača
    - ✓ golovi,
    - ✓ asistencije,
    - ✓ odbrane (golmani, igrači),
    - ✓ blokovi ...
  
- Elektronski Protokol utakmice
  
- Disciplinske prijave za igrače, trenere, ostale osobe. Zatim izrečene kazne Igračima i Trenerima, koje su dovele do suspenzije na narednim utakmicama (ili periodu vremena) automatski se generišu za naredne utakmice, odnosno imena tih igrača/trenera ne mogu ubaciti u zapisnik naredne utakmice.
  
- Izrečene kazne sudijama i delegatima koje su dovele do suspenzije na narednim utakmicama (ili periodu vremena) da se automatski generišu za date naredne utakmice, odnosno da se imena tih sudija/delegata ne mogu ubaciti u zapisnik za date naredne utakmice/period vremena.
  
- Automatsko generisanje Biltena
  - lista odigranih utakmica po takmičenjima sa rezultatima i izrečene sankcije po disciplinskim prijavama
  - tabele
  - najava utakmica po takmičenjima narednog kola (datum, vreme, mesto odigravanja, delegirane sudije, delgat, kontrolor i napomena ko su eventualno kažnjeni igrači/treneri za datu utakmicu
  - slobodna forma – razne najave i obaveštenja



- Formiranje takmičenja u kojem učestvuju ekipe Klubova koje nisu u Bazi VSS (inostrani Klubovi), zatim eventualno učešće Klubova u takmičenjima VSS koji se takmiče van konkurencije (Regionalna takmičenja VSS, inostrani ili srpski klubovi koji nisu Licencirani te sezone).
- Statistika sudija i delegate – po takmičenjima, po kategorijama, ocene...
- Treninzi Sudije – Elektronska najava klubova da planiraju odigravanje trening utakmice upisivanjem na neku Platformu: vreme, mesto, uzrast. Upis od strane trenera automatski generiše notifikaciju ka svim sudijama sa spiska VSS i to je praktično otvoren poziv da oni dodju da odsude trening. Na Platformi sudije po svom nahođenju prihvataju, odnosno vrše ličnu prijavu, upisivanjem svog ID u Platformu i ta informacija se vidi na Platformi (da ne bi došlo do preklapanja/dupliranja u dolascima sudija).  
Upis ID vide i treneri koji su na Platformi zakazali trening utakmicu i tako imaju informaciju koje sudije će doći.  
Sudije će na ovaj način lakše dolaziti do informacije da je trening utakmica zakazana i da mogu da dodju i odrade svoj sudijski trening (ujedno i pomognu klubovima u organizaciji trening utakmice). OSP ovim dobijaju evidencije odrađenih sudijskih treninga od strane svakog pojedinačnog sudije.
- Službena lica u BAZI VSS - sertifikovana lica za rad na zapisničkom stolu (jedan sertifikat - 5 funkcija):
  - Merilac glavnog vremena,
  - Merilac poseda lopte,
  - Sekretar stola,
  - Zapisničar,
  - Gol sudija.

Potrebno je da se u okvirima VSS postave uslovi i donesu potrebna Akta.