

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

*Ovo je prevod Vaterpolo pravila koja su usvojena na Generalnom i Tehničkom Kongresu FINA održanom za vreme Svetskog prvenstva u Budimpešti – Mađarska, i koja će važiti za sva LEN i FINA takmičenja u od 13 Septembra 2017.*

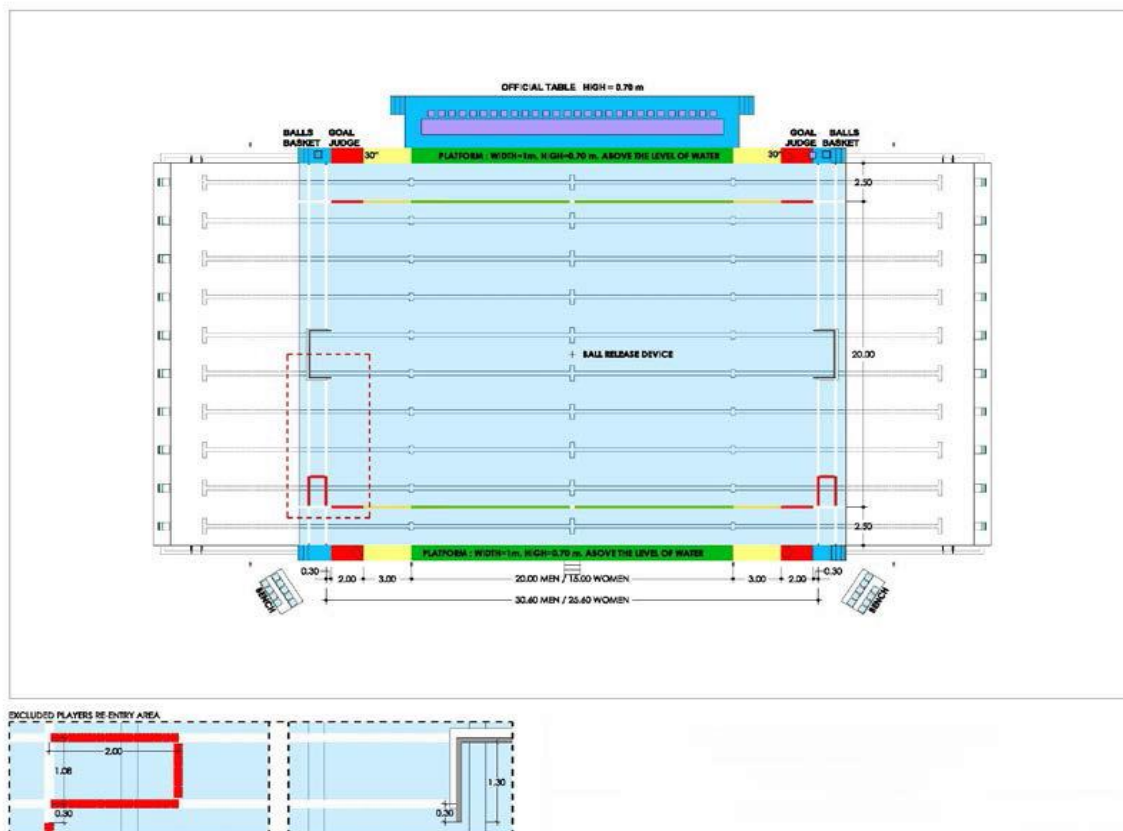
Sadržaj:

WP 1	IGRALIŠTE I OPREMA	-----str. 2
WP 2	GOLOVI	-----str. 3
WP 3	LOPTE	-----str. 3
WP 4	KAPICE	-----str. 3
WP 5	EKIPE I ZAMENE	-----str. 4
WP 6	SLUŽBENE OSOBE	-----str. 4
WP 7	SUDIJE	-----str. 5
WP 8	GOL SUDIJE	-----str. 6
WP 9	MERIOCI VREMENA	-----str. 6
WP 10	SEKRETARI	-----str. 6
WP 11	TRAJANJE IGRE	-----str. 7
WP 12	TAJMAUT	-----str. 8
WP 13	POČETAK IGRE	-----str. 8
WP 14	POGODAK	-----str. 9
WP 15	PONOVNI POČETAK NAKON POGOTKA	-----str. 10
WP 16	GOLMANSKO BACANJE	-----str. 10
WP 17	KORNERSKO BACANJE	-----str. 11
WP 18	NEUTRALNO BACANJE	-----str. 11
WP 19	SLOBODNO BACANJE	-----str. 11
WP 20	OBIČNI PREKRŠAJI	-----str. 12
WP 21	PREKRŠAJI ZA ISKLJUČENJE	-----str. 15
WP 22	PREKRŠAJI ZA KAZNENO BACANJE	-----str. 21
WP 23	KAZNENO BACANJE	-----str. 22
WP 24	LIČNE GREŠKE	-----str. 23
WP 25	NEZGODA, POVREDA I BOLEST	-----str. 23
	Dodatak “A” - Uputstvo za rad dvojice sudija	-----str. 24
	Dodatak “B” - Signalizacija za službene osobe	-----str. 25

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

## WP 1 IGRALIŠTE I OPREMA

- WP 1.1 Organizator je odgovoran za obezbeđivanje propisanih mera i oznaka igrališta i mora da osigura svu ostalu opremu.
- WP 1.2 Raspored opreme i oznaka na igralištu, kada utakmicu sude dvojica sudija, moraju biti u saglasnosti sa sledećom šemom:



- WP 1.3 Kada utakmicu sudi jedan sudija, mora se kretati na istoj strani gde je zapisnički sto, a gol sudije moraju zauzeti mesto na suprotnoj strani.
- WP 1.4 Razmak između gol linija ne može biti manji od 20m ni veći od 30m za utakmice koje igraju muškarci. Razmak između gol linija ne može biti manji od 20m ni veći od 25m za utakmice koje igraju žene. Širina igrališta ne može biti manja od 10m ni veća od 20m.
- WP 1.5 Za FINA takmičenja dimenzije igrališta, dubina i temperatura vode kao i intenzitet svetla moraju biti kako je propisano u FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 i FR 8.3.
- WP 1.6 Na obe strane igrališta treba da budu postavljene vidljive oznake koje označavaju sledeće:
- bela oznaka                      gol liniju i sredinu igrališta
  - crvena oznaka                    liniju udaljenu 2m od gol linije
  - žuta oznaka                        liniju udaljenu 5m od gol linije

Bočne stranice igrališta, od gol linije do linije 2m moraju da budu obeležene crvenom bojom, od linije 2m do linije 5m moraju da budu obeležene žutom bojom i od linije 5m do centra igrališta moraju da budu obeležene zelenom bojom.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- WP 1.7 Na svakom kraju igrališta, 2m od ugla na suprotnoj strani od zapisničkog stola, mora da se nalazi crvena oznaka koja označava mesto za ponovni ulazak igrača.
- WP 1.8 Dovoljno prostora mora da se obezbedi da bi se omogućilo sudijama nesmetano kretanje od jednog do drugog kraja igrališta, kao i kod gol linija za gol sudije.
- WP 1.9 Sekretar mora da ima belu, plavu, crvenu i žutu zastavicu dimenzija 0.35 x 0,20m.

## **WP 2 GOLOVI**

- WP 2.1 Dve stative i prečka tvrde konstrukcije, pravouglonog oblika, veličine 0.075m na strani okrenutoj prema igralištu, obojene u belo moraju biti smeštene na gol liniji na oba kraja igrališta, podjednako udaljene od bočnih stranica igrališta i najmanje 0,30m ispred krajnjih linija igrališta.
- WP 2.2 Unutrašnji razmak između stativa mora biti 3m. Kada je dubina vode 1.50m i više donja strana prečke mora biti na 0,90m iznad površine vode. Kada je dubina vode manja od 1,50m donja strana prečke mora biti na 2,40m od dna bazena.
- WP 2.3 Nenategnute mreže moraju biti sigurno pričvršćene za stative, prečku i ostatak konstrukcije gola tako da zatvore ceo gol sa spoljašnje strane i ostave slobodan prostor iza gol linije ne manji od 0,30 metara po celoj površini gola.

## **WP 3 LOPTA**

- WP 3.1 Lopta mora biti okrugla sa vazdušnom komorom koja ima samozatvarajući ventil. Mora biti nepromočiva, bez spoljnih šavova i bez premaza masti ili slične materije.
- WP 3.2 Težina lopte mora biti ne manja od 400 grama i ne veća do 450 grama.
- WP 3.3 Za utakmice koje igraju muškarci obim lopte mora biti od 0,68 do 0,71m, a pritisak u lopti mora biti od 55 do 62 kPa (8 -9 psi).
- WP 3.4 Za utakmice koje igraju žene obim lopte mora biti od 0,65 do 0,67m, a pritisak u lopti mora biti od 48 do 55 kPa (7 -8 psi).

## **WP 4 KAPICE**

- WP 4.1 Kapice ekipa moraju biti međusobno različitih boja osim potpuno crvenih, uz odobrenje sudija, ali takođe različite boje od boje lopte. Sudije mogu zahtevati od ekipa da stave bele ili plave kapice. Golmani moraju nositi crvene kapice. Kapice moraju biti vezane ispod brade. Ukoliko igrač izgubi svoju kapicu za vreme igre, zameniće je za vreme prvog prikladnog prekida igre kada je njegova ekipa u posedu lopte. Kapice moraju da se nose tokom cele utakmice.
- WP 4.2 Kapice moraju imati savitljive štitnike za uši iste boje kao što su i kapice, osim golmanske koja može imati crvene štitnike.
- WP 4.3 Kapice moraju imati brojeve s obe strane, visine 0,10m. Golman mora nositi kapicu sa brojem 1, a ostale kapice moraju imati brojeve od 2 do 13. Zamena golmana mora nositi golmansku kapicu sa brojem 13. Igračima nije dozvoljeno da menjaju svoje brojeve kapica za vreme igre osim sa dozvolom sudija i prijavom sekretaru.
- WP 4.3.1 **Važi samo za Olimpijske igre** - Kapice moraju imati brojeve s obe strane, visine 0,10m. Golman mora nositi kapicu sa brojem 1, a ostale kapice moraju imati brojeve od

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

2 do 11. Igračima nije dozvoljeno da menjaju svoje brojeve kapica za vreme igre osim sa dozvolom sudija i prijavom sekretaru.

- WP 4.4 Za međunarodne utakmice, kapice na prednjoj strani moraju imati međunarodnu slovnu oznaku (tri slova) i mogu imati nacionalnu zastavu. Visina slovne oznake sme da bude 0,04 m.

## **WP 5 EKIPJE I ZAMENE**

- WP 5.1 Svaka ekipa se sastoji od maksimalno trinaest igrača, jedanaest igrača u igralištu i dvojice golmana. Ekipa započinje utakmicu sa ne više od sedam igrača, od kojih jedan mora biti golman i koji mora da nosi golmansku kapicu. Pet rezervnih igrača mogu da se koriste kao zamene i jedan rezervni golman koji može da se koristi samo kao zamena golmana. Ekipa koja igra sa manje od sedam igrača nije u obavezi da ima golmana.
- WP 5.1.1 **Važi samo za Olimpijske igre** - Svaka ekipa se sastoji od maksimalno jedanaest igrača, deset igrača u igralištu i jednog golmana. Ekipa započinje utakmicu sa ne više od sedam igrača, od kojih jedan mora biti golman i koji mora da nosi golmansku kapicu. Četiri rezervna igrača mogu da se koriste kao zamene. Jedan rezervni igrač može da se koristi kao zamena golmana. Ekipa koja igra sa manje od sedam igrača nije u obavezi da ima golmana.
- WP 5.2 Svi igrači koji u tom momentu nisu u igri zajedno sa trenerima i službenim osobama, sa izuzetkom prvog trenera, moraju sedeti na klupi i ne smeju je napuštati za vreme igre, osim u pauzama između četvrtina ili za vreme tajmauta. Prvi trener ekipe koja je u napadu može da se kreće do linije 5m od svog gola. Ekipe menjaju strane i klupe za vreme poluvremena. Klupe za ekipe treba da se nalaze na suprotnoj strani od zapisničkog stola.
- WP 5.3 Kapiteni moraju biti u sastavu svojih ekipa i oni su odgovorni za dobro ponašanje i disciplinu svojih ekipa.
- WP 5.4 Igrači/ce moraju da nose duple (posebne) neprovidne kostime (gaćice) i pre ulaska u igru moraju da uklone sa sebe sve predmete koji mogu da prouzrokuju povrede.
- WP 5.5 Igrači ne smeju biti namazani po telu mašču, uljem ili sličnim sredstvom. Ako sudija pre početka utvrdi da je upotrebljeno takvo sredstvo, mora narediti da se isto odmah odstrani. Početak utakmice se ne može odložiti da bi se sredstvo odstranilo. Ako se ovaj prekršaj utvrdi posle početka igre, taj igrač mora biti isključen do kraja utakmice, a zamena može ući u igru odmah na mestu za ulazak na sopstvenoj gol liniji.
- WP 5.6 U svako vreme tokom igre, igrač može da bude zamenjen tako što napusti igralište na mestu za ponovni ulazak koje je najbliže sopstvenoj gol liniji igrača. Zamena može da uđe u igralište sa mesta za ponovni ulazak čim je igrač vidljivo isplivao na površinu vode unutar prostora za ponovni ulazak. Ukoliko se menja golman, po ovom Pravilu on može da bude zamenjen samo rezervnim golmanom. Ako ekipa ima manje od sedam igrača, ona nije u obavezi da ima golmana. Po ovom Pravilu, nijedna zamena ne može da se izvrši u periodu od kada sudija dosudi kazneno bacanje do izvođenja kaznenog bacanja, osim tokom tajmauta.

*[Napomena: U slučaju da golman i rezervni golman nemaju pravo ili ne mogu da učestvuju u igri, ekipa koja igra sa sedam igrača moraće da igra sa alternativnim golmanom koji mora da nosi golmansku kapicu.*

*Za vreme igre ukoliko ekipa nema više raspoloživih igrača za zamenu, osim rezervnog golmana ili golmana, može da ih koristi kao zamenu za igrača – stiču pravo da igraju kao igrači u polju]*

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

- WP 5.7 Zamena može da uđe u igralište sa bilo kog mesta:
- za vreme pauza između četvrtina.
  - nakon postignutog gola.
  - za vreme tajmauta.
  - da bi zamenio igrača koji krvari ili je povređen.
- WP 5.8 Zamena mora biti spremna da uđe u igru bez odugovlačenja. Ukoliko zamena nije spremna, igra će se nastaviti bez njega, a on može da uđe u igru u bilo koje vreme sa mesta za ulazak na sopstvenoj gol liniji.
- WP 5.9 Golman koji je zamenjen rezervnim golmanom ne može da igra ni na kojoj drugoj poziciji osim na poziciji golmana.
- WP 5.10 Ukoliko se golman povuče iz igre iz bilo kojih zdravstvenih razloga, sudije će dozvoliti da ga odmah zameni rezervni golman.

## **WP 6 SLUŽBENE OSOBE**

- WP 6.1 Za FINA takmičenja službene osobe su dvojica sudija, dvojica gol sudija, merioci vremena i sekretari, svaki sa sledećim pravima i dužnostima. Navedene službene osobe trebaju da budu prisutne uvek kada je moguće i na ostalim takmičenjima. Na utakmicama koje sude dvojica sudija bez gol sudija, sudije moraju preuzeti njihova prava i dužnosti (bez davanja znakova) kao što stoji u WP 8.2.

**NAPOMENA:** *U zavisnosti od stepena takmičenja i značaja, utakmicu mogu da vode ekipe od 4 do 8 službenih osoba prema sledećoj šemi:*

*a) Sudije i Gol Sudije:*

*Po dvojica Sudija i Gol Sudija; dvojica Sudija bez gol Sudija i jedan Sudija i dvojica Gol Sudija.*

*b) Merioci vremena i Sekretari:*

*Po jedan Merilac vremena i Sekretar: Merilac vremena će meriti vreme poseda lopte za svaku ekipu prema WP 20.17. Sekretar će meriti vreme trajanja igre, tajmauta, vreme predviđeno za pauzu između četvrtina, vreme trajanja isključenja kao i vođenje zapisnika utakmice prema WP 10.1.*

*Dva merioca vremena i jedan Sekretar: Merilac vremena br.1 će meriti vreme trajanja igre, tajmauta i vreme predviđeno za pauzu između četvrtina. Merilac vremena br.2 će meriti vreme poseda lopte za svaku ekipu prema WP 20.17. Sekretar će voditi zapisnik utakmice kao i voditi računa o ostalim dužnostima prema WP 10.1.*

*Dva Merioca vremena i dva Sekretara: Merilac vremena br.1 će meriti vreme trajanja igre, tajmauta i vreme predviđeno za pauzu između četvrtina. Merilac vremena br.2 će meriti vreme poseda lopte za svaku ekipu prema WP 20.17. Sekretar br.1 će voditi zapisnik utakmice prema WP 10.1 (a). Sekretar br.2 će voditi računa o ostalim dužnostima prema WP 10.1 (b), (c) i (d) a koje se odnose na nepravilan ulazak isključenih igrača i zamena kao i o isključenjima igrača i broju ličnih grešaka igrača.*

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

## **WP 7 SUDIJE**

- WP 7.1 Sudije moraju da imaju potpunu kontrolu nad igrom. Njihova nadležnost nad igračima traje sve vreme dok se oni i igrači nalaze na plivalištu. Sve odluke sudija po praktičnim pitanjima su konačne i njihova interpretacija pravila se mora poštovati za vreme trajanja igre. Sudije ne smeju da pretpostavljaju stvarne događaje nego moraju da ih interpretiraju na najbolji mogući način, onako kako su ih i videli.
- WP 7.2 Sudije zviždaljkom daju znak za početak i ponovni početak igre, dosuđuju pogotke, golmanska bacanja, kornerska bacanja (bez obzira da li su gol sudije dale znak ili ne), neutralna bacanja i prekršaje pravila igre. Sudija može da promeni svoju odluku u slučaju da je to uradio pre povratka lopte u igru.
- WP 7.3 Sudije imaju diskreciono pravo da dosuđuju (ili da ne dosuđuju) bilo koji običan prekršaj, prekršaj za isključenje ili prekršaj za kazneno bacanje, u zavisnosti od toga da li bi takva odluka dala prednost ekipi koja je u napadu. Oni će ovo činiti u korist ekipe koja je u napadu tako što će dosuđivati prekršaj ili će se suzdržati da ga dosude ako bi, po njihovom mišljenju, dosuđivanje prekršaja davalo prednost ekipi koja je načinila prekršaj.  
*[Napomena. Sudije ovaj princip moraju da primjenjuju u punoj meri.]*
- WP 7.4 Sudije imaju ovlašćenje da isključe svakog igrača iz igre u skladu sa odgovarajućim pravilom. Ukoliko igrač odbije da izađe sudije moraju da prekinu igru.
- WP 7.5 Sudije imaju ovlašćenje da udalje sa prostora igrališta svakog igrača, zamenu, gledaoca ili službenu osobu čije ponašanje sprečava sudije da svoje obaveze obavljaju na ispravan i pravedan način.
- WP 7.6 Sudije imaju ovlašćenje da prekinu utakmicu u bilo koje vreme, ako po njihovom mišljenju ponašanje igrača, gledalaca ili druge okolnosti ne dozvoljavaju da se utakmica pravilno završi. Ako je utakmica prekinuta, sudije moraju da izveste nadležni organ o svom postupku.

## **WP 8 GOL SUDIJE**

- WP 8.1 Gol sudije moraju zauzeti mesta na istoj strani kao i zapisnički sto, svaki na svojoj gol liniji na krajevima igrališta.
- WP 8.2 Dužnosti gol sudija su:
- a) podizanjem ruke u vertikalni položaj da signalizira kada su igrači pravilno zauzeli svoje mesto na gol liniji na početku četvrtine.
  - b) podizanjem obe ruke u vertikalni položaj da signalizira nepravilan start ili ponovni start.
  - c) podizanjem ruke u horizontalni položaj u pravcu kontra napada da signalizira golmansko bacanje.
  - d) podizanjem ruke u horizontalni položaj u pravcu napada da signalizira kornersko bacanje.
  - e) podizanjem obe ukrštene ruke u vertikalni položaj da signalizira pogodak.
  - f) podizanjem obe ruke u vertikalni položaj da signalizira nepravilan ulazak isključenog igrača ili zamene.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- WP 8.3 Svaki gol sudija mora imati dovoljan broj lopti da kada lopta sa kojom se igra napusti igralište odmah drugu loptu doda golmanu (za golmansko bacanje) ili najbližem igraču ekipe u napadu (za kornersko bacanje) ili da drugačije postupi ali po nalogu sudije.

## **WP 9 MERIOCI VREMENA**

WP 9.1 Dužnosti merioca vremena su:

- a) da meri vreme trajanja igre, vreme trajanja tajmauta i vreme pauze između četvrtina.
- b) da meri vreme poseda lopte.
- c) da meri vreme trajanja kazne za isključene igrače i da vodi računa o vremenu za ponovni ulazak isključenog igrača ili njegove zamene.
- d) da objavi početak zadnjeg minuta regularnog dela utakmice.
- e) da zviždaljkom označi istek 45 sekundi trajanja tajmauta.

WP 9.2 Merioc vremena mora dati znak zviždaljkom (ili drugim uređajem posebno jakog i odmah prepoznatljivog zvuka) za završetak svake četvrtine nezavisno od sudija. Njegov znak momentalno prekida igru, osim u sledećim slučajevima:

- a) da je istovremeno sudija dosudio kazneno bacanje. U tom slučaju će se kazneno bacanje izvesti u skladu sa pravilima.
- b) da je lopta u letu i da je prešla gol liniju. U tom slučaju će se u skladu sa pravilima pogodak priznati.

## **WP 10 SEKRETARI**

WP 10.1 Dužnosti sekretara su:

- a) da vodi zapisnik o utakmici što uključuje igrače, pogotke, tajmaute, prekršaje za isključenje i za kaznene udarce kao i da vodi lične greške dosuđene svakom igraču.
- b) da kontroliše vreme trajanja isključenja igrača i da daje znak za istek vremena isključenja dizanjem odgovarajuće zastavice osim u slučaju kada ekipa isključenog igrača dođe u posed lopte i kada sudija mora da da znak za ponovni ulazak isključenom igraču ili zameni. Posle 4 minuta sekretar će dati znak za povratak u igru zamene za igrača, koju je učinio akt brutalnosti, dizanjem žute zastavice uporedno sa odgovarajućom obojenom zastavicom.
- c) da daje znak crvenom zastavicom i zviždaljkom za svaki nepravilan ulazak isključenog igrača ili nepravilan ulazak zamene (uključujući i posle signaliziranja gol sudija za nepravilni ponovni ulazak ili ulazak). Ovaj znak odmah zaustavlja igru.
- d) da bez oklevanja da znak za treću ličnu grešku bilo kog igrača na sledeći način:
  - (i) crvenom zastavicom ako je treća lična greška isključenje.
  - (ii) crvenom zastavicom i pištaljkom ako je treća lična greška prekršaj za kazneno bacanje.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

## WP 11 TRAJANJE IGRE

WP 11.1 Igra traje 4 četvrtine po 8 minuta čiste igre. Vreme igre počinje da se meri od trenutka kada igrač dotakne loptu na početku svake četvrtine. Kod svih znakova za prekid, sat koji meri vreme mora da se zaustavi. Tako zaustavljeno vreme stoji sve dok se lopta ne vrati u igru napuštanjem ruke igrača koji izvodi odgovarajuće bacanje ili kada loptu dotakne igrač nakon neutralnog bacanja.

WP 11.2 Pauze između četvrtina su:

2 minuta između prve i druge

5 minuta između druge i treće

2 minuta između treće i četvrte

Ekipe, uključujući igrače, trenere, službene osobe moraju da zamene strane pre početka treće četvrtine.

WP 11.3 Kada je rezultat nerešen nakon isteka vremena u bilo kojoj utakmici za koju je potreban odlučujući rezultat, moraju da se izvedu kaznena bacanja kako bi se odredio rezultat, odnosno dobio pobjednik utakmice.

NAPOMENA: *Ako je potrebno da se izvode kazneni udarci, mora da se poštuje sledeća procedura:*

- (a) *ukoliko je izvođenje kaznenih udaraca neophodno za dve ekipe koje su tek završile utakmicu, izvođenje će početi odmah a iste sudije koje su vodile utakmicu će to izvođenje i kontrolisati.*
- (b) *ukoliko slučaj nije kao pod (a), izvođenje će početi 30 minuta nakon završetka poslednje utakmice u tom kolu ili u prvoj zgodnoj prilici. Sudije koje su kontrolisale poslednju utakmicu u tom kolu će kontrolisati i izvođenje kaznenih udaraca ukoliko su neutralni.*
- (c) *Prvi treneri ekipa će odrediti i prijaviti, svaki po, 5 igrača i golmana koji će učestvovati u izvođenju kaznenih udaraca. Golman može da bude zamenjen u bilo kom trenutku s tim što njegova zamena mora da bude na spisku igrača za tu utakmicu.*
- (d) *redosled igrača na prijavi se ne može menjati. Redosled na prijavi određuje i kojim redosledom će igrači izvoditi kaznena bacanja.*
- (e) *igrači koji su bili isključeni sa utakmice ne mogu da se nađu na prijavi za izvođenje kaznenih udaraca i za zamenu golmana.*
- (f) *ukoliko je golman isključen za vreme izvođenja kaznenog udarca može da ga zameni igrač sa spiska izvođača (spisak od 5) ali bez privilegija koje ima golman. Posle ovako izvedenog kaznenog udarca ovaj igrač može na голу da bude zamenjen sa rezervnim golmanom ili drugim igračem. Ukoliko je igrač u igralištu isključen za vreme izvođenja kaznenog udarca, ime tog igrača će se povući sa prijave-liste od pet igrača, koji izvode kaznena bacanja, a igrač - zamena će biti postavljen na poslednje mesto na listi.*
- (g) *Kazneni udarci će se izvoditi naimenično na obe strane igrališta, osim ako uslovi na jednoj strani daju ili ne daju prednost jednom timu, u kom slučaju će se udarci izvoditi na istoj strani. Igrači koji izvode udarce će ostati u vodi ispred njihove klupe, golmani će menjati strane, a svi igrači koji nisu predviđeni za izvođenje kaznenih udaraca, moraju sedeti na svojim klupama.*



# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- (h) žrebom će se odrediti ekipa koja će prva da izvede kazneni udarac.
- (i) ukoliko je rezultat nerešen posle prvih 5 izvedenih kaznenih udaraca, istih 5 igrača će nastaviti sa daljim izvođenjem sve dok jedna ekipa ne promaši a druga postigne pogodak.
- (j) ukoliko je potrebno da tri ili više ekipa izvode kaznene udarce, sve ekipe će naizmenično izvesti po 5 udaraca ostalim ekipama. Žrebom će se odrediti ekipa koja će prva da izvede kazneni udarac.

WP 11.4 Bilo koji jasno vidljivi merni instrument (semafor) mora da pokazuje opadajuće vreme koje je preostalo do kraja četvrtine.

WP 11.5 Ako igra ili deo igre mora biti ponovo odigran, svi golovi, lične greške i tajmauti koji su se desili za vreme koje mora biti ponovljeno se brišu iz zapisnika, međutim brutalnost, loše ponašanje i isključenja – crveni kartoni, ostaju zabeleženi u zapisniku.

## **WP 12 TAJMAUT**

WP 12.1 Svaka ekipa može da traži po jedan tajmout u svakoj četvrtini na utakmici. Trajanje tajmouta iznosi jedan minut. Trener ekipe koja je u posedu lopte može da zatraži tajmout u bilo kom trenutku, uključujući period i posle gola, tako što će na glas da izgovori „tajmout“ i rukama u obliku slova „T“ dati signal sekretaru ili sudiji. Ako je zatražen tajmout, sekretar ili sudija odmah će zaustaviti igru pištaljkom, a igrači odmah odlaze u svoju polovinu igrališta.

WP 12.2 Igra će biti nastavljena zviždukom sudije, kada će ekipa koja je u posedu lopte vratiti loptu u igru sa polovine igrališta ili bilo gde sa svoje polovine igrališta, osim ako je tajmout zatražen pre izvođenja kaznenog ili kornerskog bacanja, kada se to bacanje mora izvesti.

*NAPOMENA: Već započeto vreme poseda lopte se nastavlja posle tajmouta.*

WP 12.3 Ukoliko trener ekipe koja je u posedu lopte zatraži dodatni tajmout, na koji nema pravo, igra mora da bude zaustavljena i lopta dodeljena protivničkoj ekipi, koja će je vratiti u igru sa polovine igrališta.

WP 12.4 Ukoliko trener ekipe koja nije u posedu lopte zatraži tajmout, igra mora da bude zaustavljena i biće dosuđen kazneni udarac za protivničku ekipu.

WP 12.5 Za nastavak igre, posle isteka tajmouta, igrači mogu da zauzmu bilo koji položaj u igralištu, i u skladu sa pravilima vezanim za izvođenje kaznenog i kornerskog bacanja.

## **WP 13 POČETAK IGRE**

WP 13.1 Prva ekipa navedena u zvaničnom programu će nositi bele kapice ili kapice ,koje predstavljaju boje njene zemlje, i počinje utakmicu sa leve strane službenog stola. Druga ekipa će nositi plave kapice ili kapice kontrastne boje i počinje utakmicu sa desne strane službenog stola.

WP 13.2 Na početku svake četvrtine, igrači će zauzeti položaj na sopstvenoj gol liniji na razmaku od 1 metar između sebe i ne manje od 1 metra od stativa. Između stativa ne može stajati više od 2 igrača. Ni jedan deo tela igrača ne sme da se nalazi ispred gol linije na površini vode.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

*(NAPOMENA: Nijedan igrač ne sme povlačiti unapred stazu gol linije, a igrač koji pliva za loptu ne sme držati svoje noge na голу u pokušaju da se odgurne pri početku ili ponovnom početku igre.)*

- WP 13.3 Kada se sudije uvere da je sve spremno za početak, zviždalkom će dati znak za start i odmah će osloboditi ili baciti loptu na liniju polovine igrališta.
- WP 13.4 Ako oslobođena ili bačena lopta daje očitu prednost jednoj ekipi, sudija će uzeti loptu i dosuditi neutralno bacanje na liniji polovine igrališta.

## **WP 14 POGODAK**

- WP 14.1 Pogodak mora biti priznat kada lopta celim obimom pređe gol liniju između stativa i ispod prečke.
- WP 14.2 Pogodak može biti postignut s bilo kog dela igrališta osim što golmanu nije dozvoljeno da pređe ili dodirne loptu preko linije polovine igrališta.
- WP 14.3 Pogodak može biti postignut bilo kojim delom tela osim pesnicom. Pogodak se može postići i uplivavanjem sa loptom u gol. Na početku ili ponovnom početku igre najmanje dva igrača (bilo koje ekipe isključujući golmana odbrambene ekipe) moraju namerno igrati ili dodirnuti loptu osim kod izvođenja:
- (a) kaznenog bacanja
  - (b) slobodnog bacanja koje je igrač izveo u sopstveni gol
  - (c) direktnog udarca iz golmanskog bacanja
  - (d) direktnog udarca iz slobodnog bacanja dosuđenog van linije 5 metara

NAPOMENE: *Pogodak može biti postignut kada igrač odmah uputi udarac na gol sa mesta koje je dalje od linije 5m i mesta gde se prekršaj dogodio nakon što je njegovoj ekipi dosuđeno slobodno bacanje. Ukoliko je igrač vratio loptu u igru, pogodak može biti priznat samo ako je loptu namerno dotaknuo drugi igrač osim golmana odbrambene ekipe.*

*Kad se kod dosuđenog prekršaja, u smislu ovog pravila, lopta nalazi unutar linije od 5 m ili bliže голу odbrambene ekipe u odnosu na mesto gde se prekršaj dogodio, pogodak može biti priznat ukoliko je lopta bez zadržavanja vraćena na mesto gde se prekršaj dogodio, na bilo koje mesto na istoj liniji gde je prekršaj ili na bilo koje mesto iza linije prekršaja i ako je odmah nakon toga udarac izveden.*

*Pogodak ne može biti postignut prema ovom pravilu kod ponovnog početka nakon:*

- (a) tajmauta.
- (b) pogotka.
- (c) povrede uključujući i krvarenje.
- (d) zamene kapice.
- (e) što je lopta bila kod sudije.
- (f) što je lopta napustila bočne stranice igrališta.
- (g) bilo kog zadržavanja.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

WP 14.4 Pogodak mora biti priznat ukoliko je, posle isteka 30 sekundi za posed lopte ili isteka vremena za četvrtinu, lopta bila u letu i ušla u gol.

**NAPOMENE:** *U smislu ovog pravila, ako lopta uđe u gol nakon odbijanja od stativa, prečke, golmana ili drugog odbrambenog igrača ili odbijanja od površine vode, pogodak se mora priznati. Ako je po isteku vremena za četvrtinu loptu namerno dotakao ili igrao igrač ekipe u napadu gol se ne sme priznati.*

*Ako je lopta u letu ka голу, u smislu ovog pravila, a golman ili drugi odbrambeni igrač povuku gol nadole, ili odbrambeni igrač osim golmana zaustavi loptu sa dve ruke ili je udari pesnicom, unutar svojih 5 metara da bi sprečio postizanje gola, sudija mora da dosudi kazneno bacanje ukoliko bi po njegovom mišljenju lopta stigla do gol linije da se prekršaj nije desio.*

*Ako je lopta u letu ka голу, u smislu ovog pravila, pala na vodu i onda uplivala celim obimom preko gol linije, mora da se prizna pogodak samo ako je ulazak lopte u gol direktna posledica šuta na gol.*

## **WP 15 PONOVI POČETAK NAKON POGOTKA**

WP 15.1 Nakon postignutog pogotka igrači moraju da zauzmu mesta bilo gde na svojoj polovini igrališta. Ni jedan deo tela igrača na površini vode ne sme da pređe liniju polovine igrališta. Sudija će zviždajkom dati znak za ponovni početak igre. Vreme igre će početi da teče kad lopta napusti dlan igrača ekipe koja je primila pogodak. Ponovni početak igre neizveden u smislu ovog člana mora da se ponovi.

## **WP 16 GOLMANSKO BACANJE**

WP 16.1 Golmansko bacanje će biti dosuđeno:

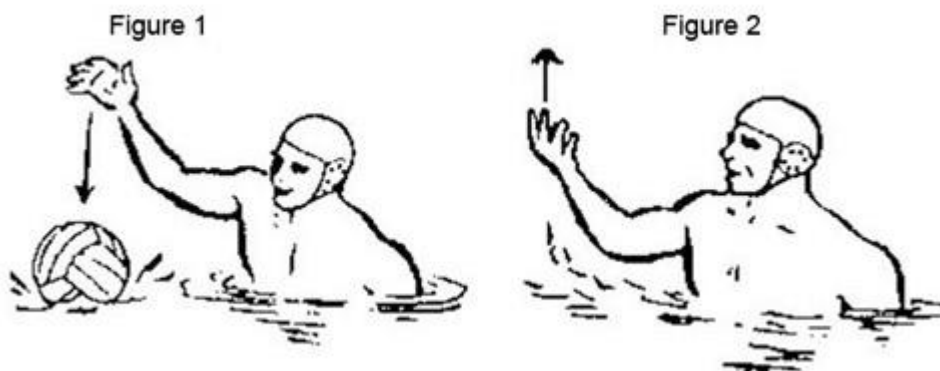
- (a) kada lopta celim obimom pređe gol liniju isključujući deo između stativa i ispod prečke, ako je njome zadnji igrao bilo koji igrač osim golmana ekipe koja je u odbrani.
- (b) kada lopta celim obimom pređe gol liniju između stativa i ispod prečke, ili pogodi stativu, prečku ili golmana odbrambene ekipe i ako je to posledica šuta na gol direktno iz:
  - (i) slobodnog bacanja dosuđenog unutar linije od 5m.
  - (ii) slobodnog bacanja dosuđenog dalje od linije od 5m ali koje nije izvedeno u skladu sa pravilima.
  - (iii) golmanskog bacanja koje nije izvedeno odmah.
  - (iv) kornerskog bacanja.

WP 16.2 Golmansko bacanje može da izvede bilo koji igrač ekipe u posedu lopte sa bilo kog mesta unutar svog prostora od 2m.

**NAPOMENA:** *Golmansko bacanje treba da izvede igrač koji je najbliži lopti. Ne sme se odugovlačiti kod izvođenja slobodnog bacanja, golmanskog bacanja ili kornerskog bacanja. Bacanje se mora izvesti tako da ostali igrači mogu jasno da vide kada lopta napusti dlan igrača koji to bacanje izvodi. Igrači često čine grešku odugovlačenjem bacanja jer previde*

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

odredbu u WP 19.4 koja dozvoljava igraču da vodi loptu pre dodavanja saigraču. Na taj način bacanje se može izvesti odmah i onda kad igrač ne može da pronađe saigrača kojem može da doda loptu. Igraču je dozvoljeno da izvede bacanje ili spuštanjem lopte iz ruke na površinu vode (fig. 1) ili bacanjem u vazduh (fig. 2) i tada može da nastavi sa vođenjem lopte. U oba slučaja bacanje se mora izvesti tako da ga ostali igrači mogu videti.



## **WP 17 KORERSKA BACANJA**

- WP 17.1 Kornersko bacanje će biti dosuđeno kada lopta celim obimom pređe gol liniju isključujući deo između stativa i ispod prečke, ako je njome zadnji igrao ili je dotakao golman ekipe koja je u odbrani ili ako ju je igrač ekipe u odbrani namerno poslao preko gol linije.
- WP 17.2 Kornersko bacanje izvodi igrač ekipe u napadu kod oznake sa linije 2 metra na strani sa koje je lopta prešla gol liniju. Bacanje ne mora da izvede lopti najbliži igrač ali se bacanje mora izvesti bez nepotrebnog zadržavanja.
- NAPOMENA:* Za načine izvođenja bacanja vidi napomenu u WP 16.2.
- WP 17.3 Prilikom izvođenja kornerskog bacanja nijedan igrač ekipe u napadu ne sme da bude u prostoru 2 metra.
- WP 17.4 Kornersko bacanje izvedeno sa nepropisnog mesta ili pre nego što su igrači ekipe koja je u posedu lopte u napustili prostor od 2 metra mora da se ponovi.

## **WP 18 NEUTRALNA BACANJA**

- WP 18.1 Neutralno bacanje će biti dosuđeno:
- kada je po mišljenju sudije na početku četvrtine lopta pala tako da je to očigledna prednost za jednu ekipu.
  - kada istovremeno jedan ili više igrača protivničkih ekipa načini običan prekršaj tako da je sudijama nemoguće da ocene koji je igrač prvi napravio prekršaj.
  - ako obojica sudija istovremeno dosude slobodno bacanje za različite ekipe.
  - kada nijedna ekipa nije u posedu lopte i kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa naprave prekršaj za isključenje istovremeno. Neutralno bacanje će se izvesti pošto igrači, koji su napravili prekršaje budu isključeni.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- (e) kada lopta udari ili se zadrži na nekoj prepenci ili konstrukciji iznad igrališta
- WP 18.2 Za neutralno bacanje, sudija će da baci loptu u igralište na približno istoj poprečnoj poziciji gde se događaj i desio tako da pruži igračima obe ekipe podjednaku šansu da tu loptu osvoje. Neutralno bacanje dosuđeno u prostoru 2 metra mora da se izvede na liniji 2 metra.
- WP 18.3 Neutralno bacanje izvedeno tako da po mišljenju sudije pruža prednost jednoj od ekipa mora da se izvede ponovo.

## **WP 19 SLOBODNA BACANJA**

- WP 19.1 Slobodno bacanje mora da se izvede sa mesta gde se prekršaj i dogodio osim u slučaju:
- (a) da se lopta nalazi dalje (u odnosu na mesto gde se prekršaj dogodio) od gola odbrambene ekipe kada se bacanje mora izvesti sa mesta gde se lopta nalazi.
  - (b) da je prekršaj napravljen u prostoru 2 metra od gola odbrambene ekipe kada se bacanje mora izvesti sa linije 2 metra naspram pozicije gde se prekršaj dogodio ili ako je lopta van prostora 2 metra onda sa mesta gde se lopta nalazi.
  - (c) da je pravilima drugačije predviđeno.
- WP 19.2 Igrač kome je dosuđeno slobodno bacanje će odmah igrati loptom, bilo dodavanjem ili upućivanjem lopte ka голу, ukoliko je to dozvoljeno Pravilima. Smatra se da je načinjen prekršaj ako to ne uradi igrač koji je jasno u najpogodnijoj poziciji da izvede slobodno bacanje. Odbrambeni igrač koji je načinio prekršaj mora se udaljiti od igrača koji izvodi slobodno bacanje pre nego što podigne ruku da bi blokirao dodavanje ili šutiranje na gol. Odbrambeni igrač koji tako ne postupi isključuje se zbog ometanja“ u skladu sa WP 21.5.
- WP 19.3 Vraćanje lopte na poziciju za izvođenje slobodnog bacanja je odgovornost igrača ekipe u čiju korist je to bacanje i dosuđeno.
- WP 19.4 Slobodno bacanje se mora izvesti tako da ostali igrači mogu jasno da vide kada lopta napusti dlan igrača koji to bacanje izvodi. Posle toga je dozvoljeno da igrač loptu drži ili da pliva sa njom pre dodavanja saigraču. Smatra se da je lopta u igri čim napusti dlan igrača koji izvodi slobodno bacanje.

*NAPOMENA: Za načine izvođenja bacanja vidi napomenu u WP 16.2.*

## **WP 20 OBIČNI PREKRŠAJI**

- WP 20.1 Pod običnim prekršajem smatra se bilo koji prekršaj opisan u WP 20.2 do
- WP 20.17, za koji će biti dosuđeno slobodno bacanje u korist protivničke ekipe.  
*[Napomena. Sudije moraju da dosuđuju obične prekršaje u skladu sa Pravilima kako bi omogućili ekipi u napadu da razvije situaciju u kojoj ima prednost. Međutim, sudije moraju da vode računa o situacijama koje su opisane u WP 7.3 (Prednost).]*
- WP 20.2 Krenuti ranije ili nepravilno krenuti sa gol linije na početku četvrtine, pre nego što je sudija dao znak za početak. Slobodno bacanje će biti izvedeno sa mesta gde se nalazi lopta ili sa linije polovine igrališta ako lopta nije bila bačena (puštena) u igralište.
- WP 20.3 Pomagati saigraču na početku četvrtine ili bilo kad za vreme igre.
- WP 20.4 Držati ili se odgurivati od stativa, konstrukcije gola, držati ili se odgurivati od stranica ili krajeva bazena i igrališta za vreme igre ili na početku četvrtine.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

WP 20.5 Učestvovati u igri stojeći, hodati ili se odgurivati od dna bazena da bi igrao sa loptom ili napao protivnika. Ovo pravilo se ne odnosi na golmana u prostoru svojih 5 metara.

WP 20.6 Potopiti ili držati celu loptu ispod površine vode kad je napadnut.

**NAPOMENA:** *Običan prekršaj je kada igrač potopi ili drži loptu ispod površine vode kada je napadnut čak i ako je to posledica napada protivničkog igrača (fig. 3). Nije važno što je lopta potopljena protiv volje igrača. Presudno je to da prekršaj postoji samo kada je igrač napadnut. Znači da kada golman iskoči iz vode i u padu potopi loptu on nije napravio prekršaj po ovom članu ali ako nastavi da je drži potopljenu i pri tom je napadnut od protivničkog igrača on je napravio prekršaj po ovom članu i ukoliko je na ovaj način sprečio verovatno postizanje pogotka onda je napravio prekršaj za kazneno bacanje prema WP 22.2.*



Figure 3

WP 20.7 Udariti loptu pesnicom. Ovo Pravilo se ne odnosi na golmana dok se nalazi u prostoru golmanskih 5 metara.

WP 20.8 Igrati ili dodirivati loptu sa dve ruke istovremeno. Ovo Pravilo se ne odnosi na golmana dok se nalazi u prostoru golmanskih 5 metara.

WP 20.9 Gurnuti ili se odgurnuti od protivničkog igrača koji ne drži loptu.

*[Napomena. Guranje može da se izvede na različite načine, uključujući rukom (fig. 4) ili nogom (fig. 5). U prikazanim slučajevima, kazna je slobodno bacanje kao za običan prekršaj. Međutim, sudije moraju da vode računa o tome da prave razliku između guranja nogom od udaranja nogom koje je prekršaj za isključenje ili se čak tretira kao brutalnost. U ovom slučaju ako je noga već bila u kontaktu sa protivnikom na početku pokreta onda to može da se smatra kao guranje, međutim ako to nije slučaj tj. ako je pokret prethodio kontaktu, onda to treba da se tretira kao udaranje.]*

Figure 4



Figure 5



# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

WP 20.10 Za igrača koji se nalazi unutar prostora od dva metra kod protivničkog gola, osim ako se ne nalazi iza linije na kojoj je lopta. Nije prekršaj ako igrač uđe sa loptom u prostor od dva metra i doda je saigraču koji se nalazi iza linije na kojoj je lopta i koji odmah uputi udarac na gol pre nego što igrač koji je tu loptu dodao uspe da napusti prostor od dva metra.

*[Napomena. Ako igrač koji je primio loptu ne uputi odmah udarac na gol, igrač koji je loptu dodao mora odmah da napusti prostor od dva metra da bi izbegao kaznu po osnovu ovog Pravila.]*

WP 20.11 Izvesti kazneno bacanja na drugačiji način nego što je propisano pravilima.

*[Napomena. Videti WP 23.4 za način izvođenja kaznenog udarca.]*

WP 20.12 Nepotrebno zadržavati loptu prilikom izvođenja slobodnog, golmanskog ili kornerskog bacanja.

*[Napomena. Videti napomenu kod WP 16.2]*

WP 20.13 Za golmana koji pređe ili dodirne loptu preko linije polovine igrališta.

WP 20.14 Dodirnuti poslednji loptu koja ide van igrališta (uključujući i ako se lopta odbije nazad u igralište od ivice bazena), osim u slučaju kada odbrambeni igrač blokira šut i lopta izađe van igrališta i u tom slučaju dosuđuje se slobodno bacanje za odbrambenu ekipu.

WP 20.15 Za ekipu koja u svom posedu zadrži loptu duže od 30 sekundi čiste igre, a da ne uputi udarac na gol protivnika. Merilac vremena koji meri vreme poseda lopte mora da restartuje sat:

- (a) u momentu kada lopta napusti dlan igrača koji uputi udarac na gol. U slučaju da se lopta odbije u igralište od stative, prečke ili golmana, merenje vremne poseda lopte ne počinje ponovo sve dok jedna od ekipa ne dođe u posed lopte;
- (b) kada lopta dođe u posed protivničke ekipe. Posed lopte ne podrazumeva to što je igrač protivničke ekipe jedva dotakao loptu u letu;
- (c) kada se lopta vrati u igru posle dosuđivanja prekršaja za isključenje, kazneno bacanje, golmansko bacanje, kornersko bacanje i neutralno bacanje.

Vidljivi merni instrument (semafor) mora da pokazuje opadajuće vreme koje je preostalo do kraja poseda lopte.

*[Napomena. Merilac vremena i sudije moraju da odluče da li je bilo udarca na gol ili ne, ali je na sudiji da donese konačnu odluku.]*

WP 20.16 Trošenje vremena (Zadržavanje igre - Neaktivan napad).

*[Napomena. Uvek je dozvoljeno da sudija dosudi običan prekršaj po osnovu ovog pravila pre nego što istekne period poseda lopte od 30 sekundi.*

*Ako je golman jedini igrač ekipe na polovini igrališta te ekipe, smatraće se zadržavanjem igre ako golman primi loptu od bilo kog igrača svoje ekipe koji je na drugoj polovini igrališta.*

*U poslednjem minutu utakmice, sudije moraju da budu sigurne da ne postoji nikakvo namerno zadržavanje igre pre nego što primene ovo pravilo.*

WP 20.17 Simuliranje od strane nekog igrača da je na njemu načinjen prekršaj.

*[Napomena. Simulacija označava akciju koju je preduzeo neki igrač sa očiglednom namerom da dovede do toga da sudija protivničkom igraču neispravno dosudi prekršaj. Sudija može*

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

da pokaže žuti kartom ekipi za ponovljene slučajeve simulacije i može da primeni WP 21.13 (istrajno činjenje prekršaja) kako bi kaznio igrače koji čine ove prekršaje.

## **WP 21 PREKRŠAJI ZA ISKLJUČENJE**

- WP 21.1 Pod prekršajima za isključenje se smatra bilo koji prekršaj opisan u WP 21.4 do WP 21.18, za koji će biti dosuđeno slobodno bacanje u korist protivničke ekipe i isključenje igrača koji je takav prekršaj napravio.
- WP 21.2 Isključeni igrač mora da se kreće ka prostoru za ponovni ulazak na svojoj gol liniji, najkraćim putem bez napuštanja vode. Isključeni igrač koji napusti vodu (drugačije nego što je propisano za ulazak njegove zamene) napraviće prekršaj prema WP 21.10 (nepoštovanje).

**NAPOMENE:** *Isključeni igrač (uključujući igrača koji je prema pravilima isključen do kraja utakmice) mora da ostane u vodi i da se kreće (uključujući i plivanje ispod površine vode) ka prostoru za ponovni ulazak na svojoj gol liniji, najkraćim putem bez uticaja (ometanja) na igru. Isključeni igrač može da napusti igralište na bilo kom mestu i da nastavi da pliva do mesta za ponovni ulazak vodeći računa da ne pomera stranice igrališta i gol.*

*Isključeni igrač mora da vidljivo dopliva – izroni nad površinom vode u prostoru za ponovni ulazak, pre nego što njemu ili njegovoj zameni bude dozvoljeno da se vrate u igru u skladu sa pravilima. Međutim isključeni igrač ne mora da čeka u prostoru za ponovni ulazak dolazak njegove zamene.*

- WP 21.3 Isključenom igraču ili njegovoj zameni će biti dozvoljeno da se vrate u igru čim se ispuni jedan od sledećih uslova:
- kada istekne 20 sekundi čiste igre, kada će sekretar da podigne odgovarajuću zastavicu ako se uveri da je isključeni igrač došao do prostora za ponovni ulazak u skladu sa pravilima.
  - kada se postigne pogodak.
  - kada ekipa isključenog igrača dođe u posed lopte (posed lopte podrazumeva preuzimanje kontrole nad loptom) za vreme čiste igre, kada će signal za ulazak dati defanzivni sudija.
  - kada se u korist ekipe isključenog igrača dosudi slobodno ili golmansko bacanje. Sudijski signal za to bacanje se smatra i kao signal za ulazak ukoliko je isključeni igrač došao do prostora za ponovni ulazak u skladu sa pravilima.

Isključenom igraču ili njegovoj zameni će biti dozvoljeno da uđu u igru iz prostora za ponovni ulazak na sopstvenoj gol liniji pod uslovom:

- da je dobio znak od sekretara ili sudije.
- da ne skače ili se ne odguruje od ivice bazena ili stranica igrališta.
- da ne pomera gol i stranice igrališta
- zamenu neće biti dozvoljeno da uđe u igru sve dok isključeni igrač ne dopliva do prostora za ponovni ulazak na sopstvenoj gol liniji izuzev u pauzama između četvrtina, posle pogotka ili za vreme tajmauta.



# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

- (e) ako je postignut pogodak isključeni igrač ili njegova zamena mogu da uđu u igralište sa bilo kog mesta.

Ova pravila će se primenjivati i u slučaju ulaska zamene pošto je isključeni igrač dobio tri lične greške ili je na drugi način isključen do kraja igre u skladu sa pravilima.

NAPOMENE: Zamena neće dobiti signal za ulazak od sudije niti će sekretar da označi istek 20 sekundi kazne, sve dok isključeni igrač nedođe u prostor za ponovni ulazak na sopstvenoj gol liniji. Ovo će se isto odnositi i na ulazak zamene za igrača koji je isključen do kraja utakmice. Ukoliko isključeni igrač ne dođe u prostor za ponovni ulazak na sopstvenoj gol liniji, zameni neće biti dozvoljeno da uđe u igralište sve dok se ne postigne pogodak, do kraja četvrtine ili za vreme tajmauta-a.

Davanje signala za ulazak je prvenstveno obaveza defanzivnog sudije ali i ofanzivni sudija može da asistira i signal bilo kog sudije je punovažan. Ako sudija posumnja u nepravilan ulazak ili ga gol sudija signalizira, sudija mora prvo da se uveri da drugi sudija nije dao znak za ulazak.

Pre davanja znaka za ulazak isključenom igraču ili njegovoj zameni, defanzivni sudija treba da sačeka za trenutak, u slučaju da je ofanzivni sudija ponovo dodelio loptu protivničkoj ekipi.

Kraj četvrtine ne znači promenu poseda lopte, ali isključeni igrač ili njegova zamena stiču pravo za ulazak ukoliko njegova ekipa osvoji loptu na startu sledeće četvrtine. Ukoliko je igrač isključen i u međuvremenu (pre isteka kazne) označen kraj četvrtine, sudije i sekretari moraju da provere broj igrača pre starta sledeće četvrtine.

WP 21.4 Za igrača koji napusti vodu, sedi ili stoji na stepenicama ili ivicama bazena za vreme igre, osim u slučaju nezgode, povrede, bolesti ili sa dozvolom sudije.

WP 21.5 Za igrača koji ometa protivnika prilikom izvođenja slobodnog, golmanskog ili kornerskog bacanja, uključujući i:

- (a) namerno udaljavanje (sklanjanje) ili držanje lopte u cilju sprečavanja normalnog razvoja igre;
- (b) svaki pokušaj igranja sa loptom pre nego što lopta napusti dlan izvođača bacanja.

[Napomena. Igrač ne treba da bude kažnjen po osnovu ovog pravila ako nije čuo zvižduk sudije, zbog toga što je bio ispod površine vode. Sudija mora da bude siguran da li je akcija igrača namerna ili ne.

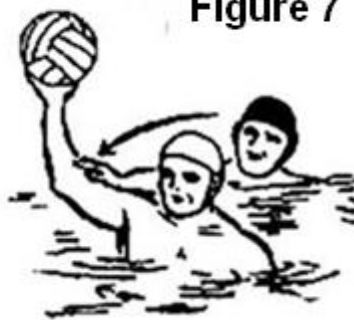
Ometanje izvođenja može da bude indirektno, kada se lopta sklanja, zadržava ili zaklanja igraču koji treba da izvede bacanje, ili do njega može da dođe kada protivnički igrač ometa izvođenje bacanja tako što blokira pravac bacanja lopte (fig. 6), ometa pokrete igrača koji izvodi bacanje (fig. 7), ili kada protivnički igrač načini prekršaj kao što je opisano u WP 19.2. Za ometanje izvođenja kaznenog bacanja, takođe pogledati WP 21.17.]

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

Figure 6



Figure 7



WP 21.6 Za igrača koji pokuša da blokira sa dve ruke dodavanje ili udarac na gol van prostora od 5 metara ispred svog gola.

WP 21.7 Za igrača koji namerno vodom prska protivnika.

NAPOMENA: *Prskanje se često koristi kao deo nepošteno taktike ali se najčešće kažnjava kada je to očigledno (fig. 8). Međutim manje je očigledno kada igrač kao slučajno rukama u plivanju pravi vodenu zavesu blokirajući na taj način pogled protivniku koji namerava da uputi udarac na gol ili da doda loptu.*

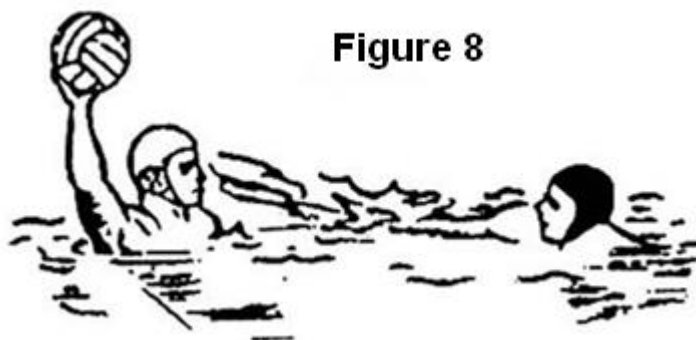


Figure 8

*Kazna za namerno prskanje je isključenje prema WP 21.7 ili kazneno bacanje prema WP 22.2 ukoliko se igrač nalazi unutar 5 metara od protivničkog gola i namerava da uputi udarac na gol. Presudno za vrstu kazne je pozicija i akcija igrača u napadu. Položaj igrača (u ili van prostora 5 metara od svog gola) koji pravi ovaj prekršaj nije odlučujući prilikom određivanja kazne.*

WP 21.8 Za igrača koji ometa ili sprečava slobodno kretanje protivničkog igrača koji ne drži loptu, uključujući i plivanje po protivnikovim ramenima, leđima ili nogama. Držati loptu znači podignuti je, nositi je ili je dodirivati, dok se plivanje sa loptom ne smatra držanjem lopte.

*[Napomena. Ovo Pravilo takođe može da se primeni kako bi se omogućila prednost ekipi koja je u napadu. Ako je u toku kontranapad i načini se prekršaj koji sprečava taj kontranapad, igrač koji je načinio taj prekršaj mora biti isključen.*

*Prva stvar na koju sudija treba da obrati pažnju jeste da li protivnički igrač drži loptu ili ne, jer ako igrač drži loptu onda nema prekršaja po ovom članu. Jasno je da neki igrač drži loptu ako je drži podignutu iznad vode (fig. 9). Igrač takođe drži loptu, ako pliva držeći je u ruci ili je u kontaktu sa*

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

loptom dok je ona na površini vode (fig. 10). U situaciji kada igrač pliva sa loptom, kao što je prikazano sa slici fig. 11, ne smatra se da on drži loptu.

Figure 10



Figure 9



Figure 11

Najčešći način ometanja je kada igrač pliva preko nogu protivničkog igrača (fig. 12), čime ga usporava i sprečava mu normalan rad nogu. Drugi način je plivanje na ramenima protivničkog igrača. Treba imati u vidu da prekršaj vezan za ometanje može da načini i igrač koji je u posedu lopte. Na primer, slika fig. 13 prikazuje igrača koji jednom rukom drži loptu i guranjem drugom rukom pokušava da natera protivničkog igrača da se udalji kako bi dobio više prostora. Slika fig. 14 prikazuje igrača u posedu lopte koji ometa protivničkog igrača tako što glavom pokušava da odgurne protivničkog igrača. Kod situacija koje su prikazane na slikama fig. 13 i fig. 14 mora da se obrati pažnja, zato što bilo kakav nasilan pokret od strane igrača koji je u posedu lopte može da predstavlja udaranje ili čak brutalnost; na slikama je prikazano ometanje bez bilo kakvog grubog pokreta. Igrač takođe može da ometa protivničkog igrača iako ne drži loptu. Slika fig. 15 prikazuje igrača koji namerno blokira kretanje protivničkog igrača svojim telom i raširenim rukama, čime u potpunosti onemogućava protivničkom igraču pristup lopti. Ovaj prekršaj se najčešće čini u blizini granica igrališta.

Figure 12

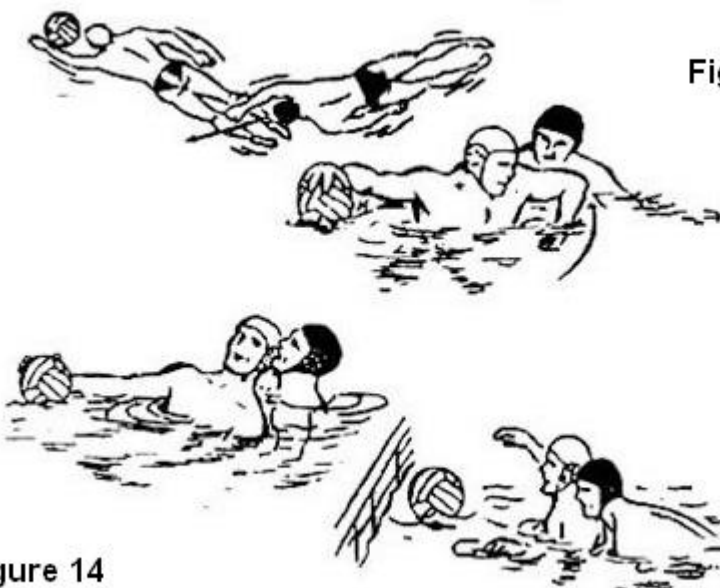


Figure 13

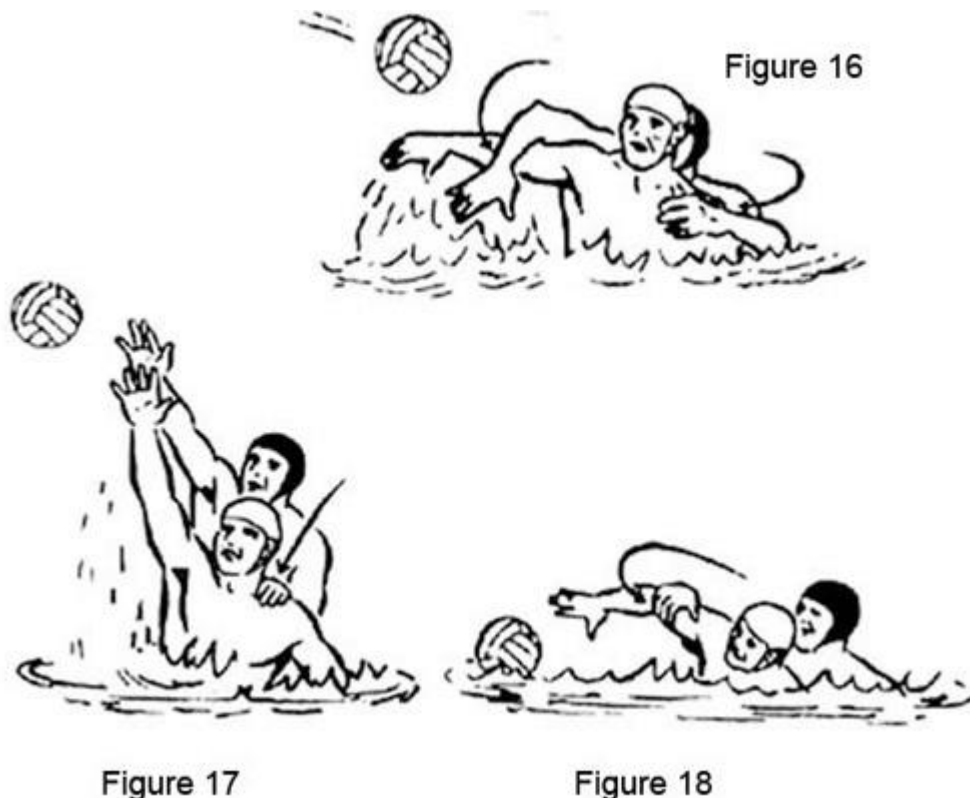
Figure 14

Figure 15

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

WP 21.9 Za igrača koji drži, potapa ili povlači protivnika koji ne drži loptu. Držati loptu znači podignuti, nositi ili dodirivati loptu, dok se plivanje sa loptom (dribling) ne smatra držanjem.

[Napomena. Pravilna primena ovog Pravila je izuzetno važna i za tok i izgled igre, kao i za postizanje pravednog rezultata. Tekst ovog Pravila je jasan i eksplicitan i on može da se tumači samo na jedan način: držati (fig. 16), potapati (fig. 17) i povlačiti (fig. 18) protivničkog igrača koji ne drži loptu predstavlja prekršaj za isključenje. Od suštinskog je značaja da sudije primenjuju ovo pravilo na ispravan način, bez ličnih interpretacija kako bi se izbeglo prelaženje granica oštre igre. Osim toga, sudije moraju da vode računa o tome da se ovakvi prekršaji unutar prostora od 5 metara kojima se sprečava verovatno postizanje gola moraju kazniti dosuđivanjem kaznenog bacanja.



WP 21.10 Za igrača koji koristi dve ruke kako bi držao protivničkog igrača bilo gde unutar igrališta.

WP 21.11 Za odbrambenog igrača, koji nakon promene poseda lopte, načini prekršaj nad igračem tima koji je u posedu lopte, bilo gde na polovini igrališta tima koji je u napadu.

[Napomena. Ovo Pravilo treba da se primenjuje ako tim koji je izgubio posed lopte pokušava da uspori napad drugog tima tako što čini prekršaj na bilo kom igraču koji je u napadu pre nego što je taj igrač prešao liniju polovine igrališta.]

WP 21.12 Za igrača koji udari ili naleti na protivnika namerno ili napravi prenatržen pokret sa tom namerom.

**NAPOMENE:** Ovakav prekršaj može da ima najrazličitije oblike, bilo da je napravljen od strane igrača u posedu lopte ili igrača bez lopte. Posed lopte nije presudan faktor kod ove vrste prekršaja ono što je važno je pokušaj igrača (makar i "neuspešan") da napravi ovakav prekršaj.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

*Jedan od najozbiljnijih udaraca je udarac laktom unazad (fig. 19) koji može da dovede do ozbiljnih povreda protivnika. Slično tome ozbiljne povrede mogu da nastanu ako igrač namerno udari glavom u lice protivnika koji ga čuva. U ovakvim slučajevima potpuno je opravdano ako sudije primene kaznu prema WP 21.14 (“brutalnost”)*

Figure 19



WP 21.13 Za igrača koji se loše ponaša i ne u skladu sa pravilima, uključujući upotrebu nepristojnih reči, agresivno i ustrajno nepravilno igranje, odbijanje poslušnosti ili nepoštovanje prema sudiji ili službenom licu, ili ponašanje koje nije u skladu sa duhom ovih pravila i koje može dovesti igru u poziciju koja može da preraste u incident. Ovakav igrač mora da bude isključen do kraja utakmice, sa pravom zamene posle ispunjenja uslova koji su definisani u WP 21.3. Taj isključeni igrač mora napustiti prostor za takmičenje.

**NAPOMENA:** *Ako igrač napravi prekršaj prema ovom pravilu za vreme pauze između četvrtina, tajmauta ili posle pogotka, igrač će biti isključen do kraja utakmice i njegova zamena može da uđe u igru odmah pre ponovnog početka igre, jer su se sve ove situacije dešavale u pauzi. Igra će se ponovo nastaviti na uobičajen način.*

WP 21.14 Za igrača koji načini grub nasrtaj (“brutalnost”) ili igra na nasilan način (uključujući udaranje nogom, udaranje rukom ili pokušaj udaranja nogom ili udaranja rukom sa lošom namerom) protiv protivničkog igrača ili službene osobe, za vreme igre, kao i za vreme bilo kojeg prekida, tajmauta, posle pogotka, kao i za vreme pauza između perioda igre.

Ukoliko se to desi za vreme igre, taj igrač će biti isključen do kraja igre i mora da napusti prostor za takmičenje, a kazneno bacanje će biti dosuđeno za protivničku ekipu. Taj kažnjeni igrač će biti zamenjen nakon isteka 4 (četiri) minuta čiste igre.

Ukoliko se takav incident dogodi za vreme bilo kog prekida, tajmauta, posle pogotka ili u pauzi između perioda igre, taj igrač će biti isključen do kraja igre i mora da napusti prostor za takmičenje. Kazneno bacanje neće biti dosuđeno. Taj kažnjeni igrač će biti zamenjen nakon isteka 4 (četiri) minuta čiste igre i igra će se nastaviti na uobičajen način.

Ukoliko sudija/sudije dosude brutalnosti ili akcije nasilnog igranja za igrače protivničkih ekipa tokom igre, oba igrača će biti isključena do kraja sa pravom zamene nakon isteka 4 (četiri) minuta čiste igre. Ekipa, koja je bila u posedu lopte će prva izvesti kazneno bacanje, nakon toga druga ekipa će izvesti kazneno bacanje. Posle drugog kaznenog bacanja, ekipa koja je bila u posedu lopte će nastaviti igru slobodnim bacanjem sa linije ili iza linije polovine igrališta.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

WP 21.15 U slučaju istovremenog isključenja igrača iz protivničkih ekipa za vreme igre, oba igrača se isključuju na 20 sekundi. Vreme poseda lopte od 30 sekundi neće biti obnovljeno. Igra će biti nastavljena slobodnim bacanjem ekipe koja je bila u posedu lopte. Ukoliko nijedna ekipa nije bila u posedu lopte za vreme ovog istovremenog isključenja, utakmica će se nastaviti neutralnim bacanjem a vreme poseda lopte od 30 sekundi će biti obnovljeno.

*(Napomena: Obojici igrača isključenim po ovom pravilu će biti dozvoljeno da ponovo uđu najranije pod okolnostima iz člana WP 21.3 ili prilikom sledećeg promena poseda lopte.*

*Ukoliko su dva igrača isključena po ovom pravilu i stekla su pravo da se vrate u igru, defanzivni sudija može da da znak za ponovni ulazak igraču čim ovaj stigne do prostora za ponovni ulazak. Sudija ne mora da čeka, dok oba igrača budu spremna za ponovni ulazak.)*

WP 21.16 Za isključenog igrača ili zamenu koja uđe u igru na način suprotan pravilima uključujući:

- (a) da nije dobio signal od sekretara ili sudije.
- (b) sa bilo kog mesta osim sa mesta za ponovni ulazak (osim ako prema pravilima zamena mora da se izvrši odmah).
- (c) ako skoči sa ili se odgurne od bočnih strana bazena ili igrališta.
- (d) ako prilikom ulaska pomera gol ili stranicu gol- linije.

Ako ovakav prekršaj napravi igrač ekipe koja nije u posedu lopte, igrač će biti isključen i biće dosuđeno i kazneno bacanje za suprotnu ekipu. Taj igrač dobija samo jednu ličnu grešku ,koja će od sekretara biti označena kao isključujući penal..

Ako ovakav prekršaj napravi igrač ekipe, koja je u posedu lopte, igrač će biti isključen i biće dosuđeno slobodno bacanje za suprotnu ekipu.

WP 21.17 Za igrača koji ometa igrača koji izvodi kazneno bacanje, igrač će biti isključen do kraja utakmice a zamena može da uđe čim se ispune uslovi propisani sa WP 21.3 dok će se tako izvedeno kazneno bacanje prihvatiti ili ponoviti.

NAPOMENA: *Najčešći način ometanja je kada igrač odbrambene ekipe, u momentu izvođenja, gurne nogom igrača koji izvodi bacanje. Neophodno je da sudije obezbede da se nijedan igrač ne nalazi bliže od 2 metra izvođaču kako bi onemogućili ovakav pokušaj ometanja. Sudije moraju da dozvole igračima odbrambene ekipe da prvi zauzmu mesta*

WP 21.18 Za golmana odbrambene ekipe koji “ne uspeva” da zauzme pravilan položaj na svojoj gol liniji prilikom izvođenja kaznenog bacanja iako ga je sudija već opomenuo da to uradi. Drugi odbrambeni igrač može da zauzme njegovo mesto ali bez privilegija i ograničenja koja važe za golmana.

WP 21.19 Vreme isključenja igrača, počinje da se meri odmah čim lopta napusti ruku igrača koji izvodi slobodno bacanje ili čim je dotakne neki igrač prilikom izvođenja neutralnog bacanja.

WP 21.20 Ukoliko isključeni igrač ometa igru, uključujući i pomeranje stranica igrališta i gola, biće dosuđeno kazneno bacanje i tom igraču će biti upisana još jedna lična greška. Ukoliko isključeni igrač ne počne odmah po isključenju da napušta igralište, sudije mogu da smatraju da postoji namera da ometa igru prema ovom pravilu.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

## WP 22 PREKRŠAJI ZA KAZNENO BACANJE

WP 22.1 Pod prekršajima za kazneno bacanje se smatra bilo koji prekršaj opisan u WP 22.2 do WP 22.8, za koji će biti dosuđeno kazneno bacanje u korist protivničke ekipe.

WP 22.2 Za igrača odbrambene ekipe koji napravi prekršaj, u prostoru svojih 5 metara, koji sprečava verovatno postizanje pogotka.

NAPOMENA: Kao dodatak ostalim prekršajima koji sprečavaju verovatno postizanje pogotka i sledeći prekršaji se smatraju za prekršaje za kazneno bacanje:

- (a) ako golman ili bilo koji igrač odbrambene ekipe povuku na dole ili na drugi način pomere gol (fig. 20).
- (b) ako odbrambeni igrač pokuša da blokira udarac ili dodavanje sa dve ruke (fig. 21).
- (c) ako odbrambeni igrač udari loptu pesnicom (fig. 22).
- (d) ako golman ili bilo koji igrač odbrambene ekipe potope loptu kada su napadnuti.

Važno je imati na umu da svi ostali prekršaji, kao što su držanje, povlačenje, potapanje, ometanje i ostali, koji bi normalno bili sankcionisani kao obični ili prekršaji za isključenje postali prekršaji za kazneno bacanje ako bi na taj način bilo sprečeno verovatno postizanje pogotka.



Figure 20



Figure 21



Figure 22

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- WP 22.3 Za odbrambenog igrača koji unutar prostora od svojih 5 metara, udari ili nasrne na protivničkog igrača ili načini bilo koji akt brutalnosti. U slučaju brutalnosti, osim što se dosuđuje kazneno bacanje, igrač koji je načinio prekršaj se isključuje do kraja utakmice, a zamena može da uđe u igralište posle četiri minuta čiste igre. Ako je igrač koji je načinio taj prekršaj golman, rezervni golman može da zameni nekog drugog igrača u skladu sa WP 5.6.
- WP 22.4 Ako isključeni igrač namerno ometa igru uključujući i pomeranje stranica igrališta i gola.
- WP 22.5 Ako golman ili bilo koji igrač odbrambene ekipe prevrnu gol u cilju sprečavanja verovatnog postizanja pogotka. Takav igrač će dopunski biti isključen do kraja utakmice a zamena može da uđe u igru nakon što se ispune uslovi opisani u WP 21.3.
- WP 22.6 Ako igrač ili zamena, koji prema pravilima nema pravo da u tom trenutku bude u igri, uđu u igralište. Takav igrač će dopunski biti isključen do kraja utakmice a zamena može da uđe u igru nakon što se ispune uslovi opisani u WP 21.3.
- WP 22.7 Ako trener ili bilo koji zvanični predstavnik tima koji nije u posedu lopte, zatraži tajmout. Za ovaj prekršaj ne evidentira se nikakva lična greška.
- WP 22.8 Ako trener, bilo koji zvanični predstavnik tima ili igrač, preduzme bilo koju akciju sa namerom da se spreči verovatno postizanje gola ili da se uspori igra. Za ovaj prekršaj se ne evidentira nikakva lična greška za trenera ili zvaničnog predstavnika tima.
- WP 22.9 Ako je dosuđeno kazneno bacanje u zadnjoj minuti utakmice, trener ekipe u čiju korist je bacanje dosuđeno može po svom izboru da odluči da li želi da izvede kazneno bacanje ili da zadrži posed lopte. U slučaju da zadrži posed lopte merilac vremena poseda lopte mora da vrati vreme na početak.

*NAPOMENA: Odgovornost trenera je da jasno i bez zadržavanja da znak ako želi da njegova ekipa zadrži posed lopte.*

## **WP 23 KAZNENO BACANJE**

- WP 23.1 Kazneno bacanje može da izvede bilo koji igrač ekipe u čiju korist je bacanje dosuđeno, osim golmana, sa bilo kog mesta na liniji 5 metara od protivnikovog gola.
- WP 23.2 Prilikom izvođenja kaznenog bacanja svi igrači moraju da napuste prostor 5 metara i da budu na minimum 2 metra od izvođača. Sa svake strane oko izvođača po jedan igrač odbrambene ekipe ima pravo da prvi zauzme mesto. Golman odbrambene ekipe treba da zauzme mesto između stativa na svojoj gol liniji (ni jedan deo tela iznad površine vode ne sme da bude ispred gol linije). Ukoliko je golman van igre, drugi igrač može da zauzme njegovo mesto ali bez privilegija i ograničenja koja važe za golmana.
- WP 23.3 Kada se sudija, koji kontroliše izvođenje kaznenog udarca, uveri da su svi igrači zauzeli ispravne pozicije, daće znak da se bacanje izvede zviždaljkom i istovremenim spuštanjem ruke iz vertikalnog u horizontalni položaj.
- NAPOMENA: Pokret rukom uz istovremeni znak zviždaljkom omogućava da se bacanje izvede u skladu sa pravilima i u uslovima velike buke od strane gledalaca. Kada sudija podigne ruku, igrač i golman mogu da se sprema za udarac jer znaju da znak za izvođenje sledi odmah nakon toga.*
- WP 23.4 Igrač koji izvodi kazneno bacanje će uzeti loptu i odmah nakon znaka će je uputiti ka голу (pokret prilikom izvođenja mora da bude bez prekida). Igrač može da izvede



# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

---

bacanje tako što će loptu da podigne sa površine vode (fig. 23) ili će da je drži u ruci iznad površine vode (fig. 24) a može i da bude leđima okrenut голу pod uslovom da pokret prilikom izvođenja bude bez prekida.

NAPOMENA: *Ništa u pravilima ne sprečava igrača da kazneno bacanje izvede sa leđima okrenutim ka голу, pucajući “vijak” ili “šraubu”, jedino što pokret prilikom izvođenja mora da bude bez prekida.*

Figure 23



Figure 24



- WP 23.5 Ako se posle izvođenja kaznenog bacanja lopta odbije od stativa, prečke ili golmana, igra se momentalno nastavlja i nije neophodno da sa njome igra ili da je dodirne još neki igrač pre nego što se postigne pogodak.
- WP 23.6 Ako u isto vreme kada sudija dosudi kazneno bacanje merilac vremena označi kraj četvrtine, svi igrači, osim igrača koji izvodi kazneno bacanje i golmana odbrambene ekipe, moraju da napuste vodu pre nego što se bacanje izvede. U ovom slučaju igra se ne nastavlja ako se posle izvođenja kaznenog bacanja lopta odbije od stativa, prečke ili golmana.

## **WP 24 LIČNE GREŠKE**

- WP 24.1 Lična greška će biti upisana svakom igraču koji načini prekršaj za isključenje ili prekršaj za kazneno bacanje. Sudija će da pokaže sekretaru broj kapice igrača koji je napravio takav prekršaj.
- WP 24.2 Igrač koji napravi tri lične greške isključuje se do kraja utakmice a zamena može da uđe u igru nakon što se ispune uslovi predviđeni u WP 21.3. Ukoliko je treća lična greška prekršaj za kazneno bacanje zamena mora da uđe odmah (pre izvođenja kaznenog bacanja).

## **WP 25 NEZGODA, POVREDA i BOLEST**

- WP 25.1 Igraču će biti dozvoljeno da napusti vodu, sedi ili stoji na stepenicama ili stranama bazena za vreme igre samo u slučaju nezgode, povrede, bolesti ili s dozvolom sudije. Igrač koji je napustio vodu u skladu sa pravilima može ponovo da uđe iz prostora za ponovni ulazak na sopstvenoj gol liniji u odgovarajućem prekidu sa dozvolom sudije.
- WP 25.2 Ukoliko igrač krvari, sudija će odmah da naloži tom igraču da napusti igru a njegova zamena ulazi odmah i igra se nastavlja bez prekida. Kad se krvarenje zaustavi, igraču će biti dozvoljeno da ponovo učestvuje u igri.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- WP 25.3 U slučaju nezgode, povrede ili bolesti sudija može po svojoj proceni da zaustavi igru na period od najviše 3 minuta. U tom slučaju sudija mora da signalizira meriocu vremena da meri ovaj period.
- WP 25.4 Ukoliko je igra bila prekinuta zbog nezgode, povrede, krvarenja, bolesti ili nekog drugog razloga, ekipa koja je bila u posedu lopte će nastaviti igru sa mesta gde je igra bila prekinuta.
- WP 25.5 Osim u slučaju kao što je opisano u WP 25.2 (krvarenje) igraču koji je zamenjen, zbog slučajeva opisanih u WP 25, neće biti dozvoljeno da se vrati u igru.

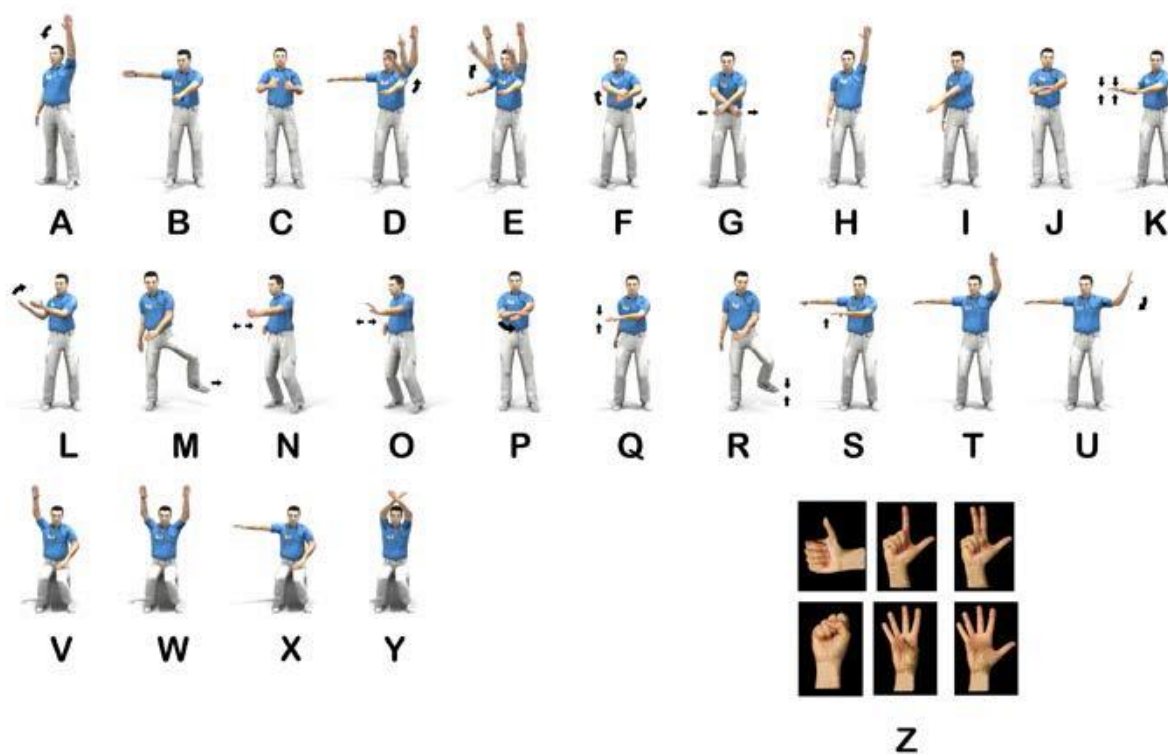
## **Dodatak "A" UPUTSTVO ZA DVOJICU SUDIJA**

1. Sudije imaju apsolutnu kontrolu igre i imaju jednako pravo da odlučuju o prekršajima i kaznama. Razlike u mišljenjima ne mogu biti osnova za protest ili žalbu.
2. Organ koji određuje sudije mora da odredi i stranu bazena za svakog sudiju. Sudije moraju da promene stranu bazena pre početka svakog dela igre kada ekipe ne menjaju strane.
3. Na početku igre i svakog perioda igre, sudije će zauzeti svoj položaj naspram linije 5 ( pet metara). Znak za početak će dati sudija koji se nalazi na strani službenog stola.
4. Nakon postignutog pogotka znak za ponovni početak daje sudija koji je kontrolisao napad kada je pogodak postignut. Pre ponovnog početka, sudije se moraju pobrinuti da su sve zamene izvršene.
5. Svaki sudija mora da presuđuje o prekršajima u bilo kom delu igrališta, ali pre svega mora da vodi računa o ofanzivnoj situaciji sa njegove desne strane. Sudija koji ne kontroliše napad (defanzivni sudija), mora da zauzme položaj prateći zadnjeg igrača ekipe koja je u posedu lopte.
6. Kod dosuđivanja slobodnog, golmanskog ili kornerskog bacanja, sudija koji je doneo tu odluku će dati znak zviždaljkom a obojica sudija će pokazati smer napada, kako bi omogućili igračima na različitim stranama igrališta da brzo uoče kojoj je ekipi dosuđeno bacanje. Ukoliko je potrebno sudija koji je doneo odluku označiće mesto odakle bacanje treba da se izvede. Sudije treba da upotrebljavaju i znakove opisane u dodatku "B" kako bi označili prirodu prekršaja koji su dosudili.
7. Ukoliko po mišljenju sudija igrač istrajava u igri na nesportski način ili simulira, sudija će tom igraču pokazati žuti karton. Ukoliko se to nastavi, sudija će igraču pokazati crveni karton vidljivo za obe strane igrališta i službeni sto, i to će se smatrati kao loše ponašanje. Sudija će potom pokazati stolu broj kape isključenog igrača.
8. Znak za izvođenje kaznenog bacanja će dati sudija koji prati napad osim ako igrač koji izvodi bacanje levom rukom traži od defanzivnog sudije da mu on da znak.
9. Ukoliko su istovremeno slobodna bacanja dosuđena od obojice sudija istoj ekipi, bacanje će izvesti igrač kojem je slobodno bacanje dosuđeno od strane sudije koji prati napad.
10. Ukoliko su istovremeno slobodna bacanja dosuđena od obojice sudija za različite ekipe, biće dosuđeno neutralno bacanje koje izvodi sudija koji prati napad.
11. Kada istovremeno obojica sudija dosude jedan slobodno bacanje, a drugi prekršaj za isključenje ili prekršaj za kazneno bacanje, mora da se primeni kazna za isključenje ili kazneno bacanje.
12. Kada igrači obe ekipe istovremeno načine prekršaj za isključenje tokom igre, sudije će uzeti loptu iz igre i pravilnom signalizacijom obezbediti da oba tima i sekretari za zapisničkim stolom znaju ko je isključen. Sat koji označava vreme posedovanja lopte od 30 sekundi se ne resetuje, a igra se nastavlja slobodnim bacanjem za ekipu koja je bila u posedu lopte. Ukoliko nijedna ekipa nije bila u posedu lopte, kada je dosuđeno istovremeno isključenje, sat koji označava vreme posedovanja lopte od 30 sekundi se resetuje, a igra se nastavlja neutralnim bacanjem.

# FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)

13. U slučaju istovremenog dosuđivanja kaznenog bacanja za obe ekipe, prvo bacanje mora biti dodeljeno ekipi, koja je poslednja bila u posedu lopte. Nakon drugog izvođenja kaznenog bacanja, igra će biti nastavljena slobodnim bacanjem na liniji polovine ili iza linije polovine igrališta.

## Dodatak "B" SIGNALIZACIJA ZA SLUŽBENE OSOBE



- A. Spuštanje ruke iz vertikalnog položaja je signal za: početak četvrtine, ponovni početak nakon gola i izvođenje kaznenog bacanja.
- B. Signal za slobodno bacanje je kad sudija jednom rukom pokazuje pravac napada a drugom mesto odakle bacanje treba da se izvede.
- C. Signal za neutralno bacanje. Sudija će prvo rukom da pokaže mesto gde je dosuđeno neutralno bacanje.
- D. Signal za isključenje. Sudija će prvo rukom da pokaže ka igraču, zatim će sa istom rukom da mu pokaže u pravcu mesta za ponovni ulazak posle čega će da pokaže igračev broj tako da to bude vidljivo i terenu i sudijskom stolu.
- E. Signal za obostrano isključenje. Isto kao i pod D. samo što će pokazati sa obe ruke ka oba igrača.
- F. Signal za isključenje igrača zbog lošeg ponašanja. Sudija će dati signal kao prema figuri D (ili fig. E ako je primereno) i potom rotirajući rukama tako da bude vidljivo na oba strane igrališta i službenom stolu, uz dodatno pokazivanje crvenog kartona igraču. Sudija će potom pokazati stolu broj kape isključenog igrača.

# **FINA VATERPOLO PRAVILA (2017-2021)**

---

- G. Signal za isključenje igrača sa pravom zamene posle 4 minuta čiste igre. Isto kao i pod D. (ili fig. E ako je primereno) samo što će posle toga ukrstiti obe ruke tako da to bude svima vidljivo i jasno, uz dodatno pokazivanje crvenog kartona igraču. Sudija će potom pokazati stolu broj kape isključenog igrača.
- H. Signal za kazneno bacanje. Sudija će podići ruku vertikalno pokazujući 5 prstiju. Potom će da pokaže broj igrača koji je skrivio prekršaj.
- I. Signal za postizanje pogotka. Sudija će da pokaže ka centru i potom će da pokaže broj igrača koji je postigao pogodak.
- J. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog držanja protivnika.
- K. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog potapanja protivnika.
- L. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog povlačenja protivnika.
- M. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog udaranja protivnika nogom.
- N. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog udaranja protivnika rukom.
- O. Dopunska signalizacija uz signal za običan prekršaj zbog guranja ili odgurivanja protivnika.
- P. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj za isključenje zbog ometanja protivnika.
- Q. Dopunska signalizacija uz signal za običan prekršaj zbog potapanja lopte.
- R. Dopunska signalizacija uz signal za običan prekršaj zbog stajanja ili hodanja po dnu bazena.
- S. Dopunska signalizacija uz signal za zadržavanje prilikom vraćanja lopte u igru.
- T. Dopunska signalizacija uz signal za prekršaj po pravilu 2 metra (podignuta dva prsta – kažiprst i srednji).
- U. Signal za dosuđivanje običnog prekršaja zbog zadržavanja igre i dosuđivanja običnog prekršaja zbog isteka 30 sekundi vremena poseda lopte.
- V. Signal gol sudije za start perioda.
- W. Signal gol sudije za nepravilan start na početku perioda ili nepravilan ulazak isključenog igrača ili zamene.
- X. Signal gol sudije za golmansko ili kornersko bacanje.
- Y. Signal gol sudije za pogodak.
- Z. Način pokazivanja brojeva igrača. Sudija treba da koristi obe ruke prilikom pokazivanja. (br. 1 – palac; br.2 – palac i kažiprst; ...; br. 6 – svih pet prstiju na jednoj i palac na drugij ruci; ...; br.10 – pesnica; br. 11 – pesnica i palac na drugoj ruci; ...)